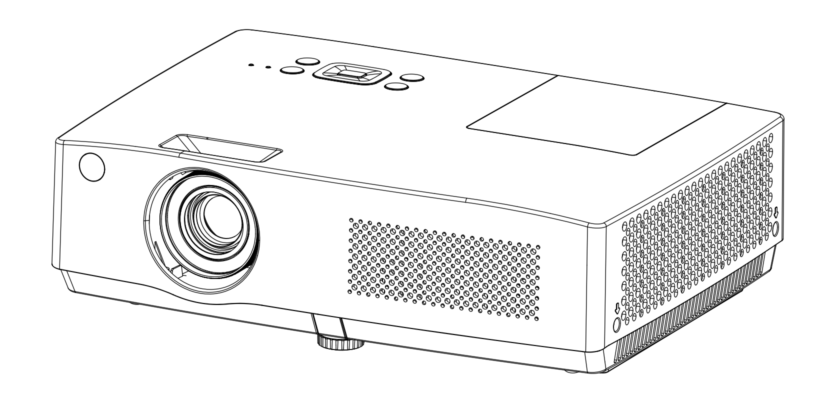




Modell: BD430
BD450
BD460
BD470



Benutzerhandbuch

P/N: 4100411501 Rev. B

www.lg.com

Sicherheitshinweise

Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise um jegliche potentiellen Unfälle zu vermeiden.



STROMSCHLAGRISIKO, NICHT ÖFFNEN.

RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



WARNUNG Das Blinklicht mit den Pfeilkopfsymbol in einem Dreieck soll den Benutzer auf das Vorhandensein von unisolierter gefährlicher Stromspannung hinweisen. Diese könnte stark genug sein um einen Stromschlag zu versetzen.



VORSICHT Das Ausrufezeichen im Dreieck soll den Benutzer auf wichtige Bedienungs- und Wartungshinweise in den dem Gerät beiliegenden Unterlagen aufmerksam machen.

WARNUNG / VORSICHT

- UM DIE GEFAHR VON FEUER UND STROMSCHLÄGEN ZU BANNEN, SETZEN SIE DIESES PRODUKT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUS.

Lesen Sie diese Anweisungen.
Bewahren Sie diese Anweisungen.
Beachten Sie alle Warnungen.
Folgen Sie allen Anweisungen.

Innenaufstellung

WARNUNG

• Stellen Sie den Projektor nicht in direktes Sonnenlicht oder in die Nähe von Wärmequellen wie Heizkörper, Feuer oder Öfen, usw.
- Dies könnte einen Brand verursachen.
• Stellen Sie keine brennbaren Materialien wie Spraydosen in die Nähe des Projektors.
- Dies könnte einen Brand verursachen.
• Kinder dürfen sich nicht am Projektor festklammern oder daran hochklettern.
- Der Projektor könnte herunterfallen und dadurch Verletzungen oder Tod verursachen.
• Stellen Sie den Projektor nicht direkt auf Teppiche, Vorleger oder an Orte, wo die Belüftung eingeschränkt ist, wie z.B. in Bücherregalen oder Schränken.
- Die interne Temperatur könnte ansteigen und dadurch einen Brand verursachen.
• Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Dampf- oder Ölquellen auf, wie z.B. Befeuchtern oder Küchentresen.
- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
• Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, wo er übermäßig viel Staub ausgesetzt ist.
- Dies könnte einen Brand verursachen.
• Verwenden Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, wie z.B. Badezimmern, da das Gerät nass werden könnte.
- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

- Die Belüftungsöffnungen dürfen nicht durch Tischdecken oder Gardinen blockiert werden.
- Die interne Temperatur des Projektors könnte ansteigen und dadurch einen Brand verursachen.

- Der Abstand zwischen dem Projektor und der Wand sollte mindestens 30 cm betragen, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.
- Anderenfalls könnte die interne Temperatur des Projektors ansteigen und einen Brand verursachen.

VORSICHT

- Achten Sie bei der Installation auf einem Tisch darauf, den Projektor nicht zu nah an den Kanten aufzustellen.
- Der Projektor könnte herunterfallen und Verletzungen oder Schäden am Gerät verursachen. Verwenden Sie einen für den Projektor geeigneten Untersatz.

- Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker und trennen Sie alle Verbindungen, bevor Sie den Projektor umstellen.
- Ein beschädigtes Netzkabel könnte einen Brand oder Stromschlag verursachen.

- Installieren Sie den Projektor nicht auf einem instabilen oder vibrierenden Untergrund wie einem vibrierenden Regal oder einer schrägen Oberfläche.
- Das Gerät könnte herunterfallen und Verletzungen verursachen.

- Achten Sie beim Anschluss externer Geräte darauf, den Projektor nicht umzukippen.
- Dies könnte zu Verletzungen oder zu Schäden am Gerät führen.

STROMVERSORGUNG

WARNUNG

- Das Erdungskabel muss angeschhlossen werden.
- Eine unsachgemäße Erdung kann bei Überspannung Schäden am Gerät oder einen Stromschlag verursachen. Falls der Projektor an einem Ort installiert werden muss, der eine Erdung nicht zulässt, dann verwenden Sie einen Lasttrennschalter und schließen Sie den Projektor an dessen Steckdose an. Die Erdung des Projektor nicht auf Gasrohre, Wasserrohre, Blitzableiter oder Telefonleitungen, usw. legen.

- Stecken Sie den Netzstecker vollständig in die Steckdose.
- Eine instabile Verbindung könnte einen Brand verursachen.

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel. Führen Sie das Netzkabel nicht unter dem Beamer entlang.- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

- Fassen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen an.
- Es besteht Stromschlaggefahr.

- Schließen Sie nicht zu viele Geräte an einen Stromverteiler an.
- Durch Überhitzung könnte ein Brand verursacht werden.

- Entfernen Sie Staub und Schmutz im Bereich der Netzsteckerstifte und der Steckdose.
- Es besteht Brandgefahr.

- Um die Stromzufuhr vollständig zu trennen, ziehen Sie den Netzstecker, welcher für den Betrieb immer leicht zugänglich sein muss.

VORSICHT

• Halten Sie den Netzstecker sicher fest, wenn Sie diesen aus der Steckdose ziehen.
- Ein kaputter Draht im Netzkabel könnte einen Brand verursachen.

• Stellen Sie sicher, dass Netzkabel und Netzstecker nicht beschädigt, verändert, stark gebogen, verdreht, gezogen, eingeklemmt oder erhitzt werden. Verwenden Sie keine lockere Steckdose.
- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

• Halten Sie das Netzkabel von Heizgeräten fern.
- Die Beschichtung des Netzkabels könnte schmelzen und dadurch einen Stromschlag verursachen.

• Um das Netzkabel und den Netzstecker vor Schäden zu bewahren, sollten Sie den Beamer so aufstellen, dass niemand auf das Kabel oder den Stecker treten oder darüber stolpern kann.
- Anderenfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

• Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, indem Sie den Netzstecker in die Steckdose stecken oder herausziehen.
(Verwenden Sie den Netzstecker nicht als Schalter.)
- Dies könnte einen Stromschlag oder Schäden am Gerät verursachen.

• Führen Sie keinen Leiter in die andere Seite der Steckdose ein, während der Netzstecker an der Steckdose angeschlossen ist. Projektor Sie den Netzstecker auch nicht unmitttelbar nach dem Herausziehen aus der Steckdose.
- Es besteht Stromschlaggefahr.

• Verwenden Sie nur das von LG Electronics, Inc. mitgelieferte Netzkabel. Verwenden Sie keine anderen Netzkabel.
- Anderenfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

VERWENDUNG

WARNUNG

• Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllte Gegenstände wie Vasen, Blumentöpfe, Tassen, Kosmetikbehälter, Chemikalien, Deko oder Kerzen, usw. auf den Projektor.
- Ein möglicher Brand oder Stromschlag oder das Herunterfallen des Geräts könnten Verletzungen verursachen.

• Falls der Projektor einem heftigen Aufprall ausgesetzt war oder das Gehäuse beschädigt wurde, schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Stecker und kontaktieren Sie einen autorisierten Kundendienst.
- Anderenfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

• Führen Sie keine Metallgegenstände wie Münzen, Haarklemmen oder brennbare Gegenstände wie Papier oder Streichhölzer in den Projektor ein.
- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

• Falls Flüssigkeiten oder fremde Gegenstände in den Projektor eingedrungen sind, schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Stecker und kontaktieren Sie den Kundendienst von LG Electronics.
- Anderenfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

• Achten Sie beim Wechseln der Batterien der Fernbedienung darauf, dass Kinder keine Batterien verschlucken. Bewahren Sie Batterien für Kinder unzugänglich auf.
- Falls eine Batterie verschluckt wurde, suchen Sie umgehend einen Arzt auf.

• Sie dürfen den Deckel des Objektivs, aber keine anderen Abdeckungen, entfernen. Es besteht erhöhte Stromschlaggefahr.

• Schauen Sie während des Gebrauchs des Projektors nicht direkt in das Objektiv.

- Wenn die Lampe an ist oder gerade erst ausgeschaltet wurde, sollten Sie die Belüftungsöffnungen oder die Lampe nicht anfassen, da diese nocht sehr heiß sind.
- Berühren Sie im Falle eines Gasaustritts nicht die Steckdose. Öffnen Sie das Fenster zum Lüften.
- Durch einen Funken könnten Feuer oder Verbrennungen verursacht werden.
- Öffnen Sie die Objektivtür und entfernen Sie den Deckel des Objektivs, wenn die Lampe des Projektors an ist.
- Berühren Sie während Gewittern nicht den Projektor oder das Netzkabel.
- Es besteht Stromschlaggefahr.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von elektrischen Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
- Bewahren Sie die Vinylhülle, in die der Beamer eingepackt wird, für Kinder unzugänglich auf.
- Sie könnte bei unsachgemäßem Gebrauch zu Erstickung führen.
- Lassen Sie Ihre Hand während des Betriebs nicht zu lange auf dem Projektor.
- Wenn Sie eine Spielkonsole zum Spielen an den Projektor anschließen, sollten Sie zum Bildschirm hin einen Abstand einhalten, der mehr als viermal so groß wie die Diagonale des Bildschirms ist.
- Das Verbindungskabel muss lang genug sein. Anderenfalls könnte das Gerät herunterfallen und Schäden am Gerät oder Verletzungen verursachen.

VORSICHT

- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
- Er könnte herunterfallen und Verletzungen verursachen.
- Schützen Sie das Objektiv während des Transports vor Stoßeinwirkungen.
- Berühren Sie nicht das Objektiv, es könnte beschädigt werden.
- Verwenden Sie am Projektor keine scharfen Gegenstände wie Messer oder Hammer, da diese das Gehäuse beschädigen könnten.
- Falls auf dem Bildschirm kein Bild erscheint, schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker und kontaktieren Sie einen autorisierten Kundendienst.
- Anderenfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.
- Lassen Sie keine Gegenstände auf den Projektor fallen. Wenden Sie keine Gewalt an.
- Anderenfalls könnten Personen verletzt oder das Gerät beschädigt werden.
- Der Abstand zwischen Ihren Augen und der Leinwand sollte dem 5- bis 7-fachen der Diagonale der Leinwand entsprechen.
- Ihre Sehkraft kann sich verschlechtern, falls Sie über lange Zeiträume zu nah an der Leinwand sitzen.

Sicherheitshinweise

Reinigung

WARNUNG

- Besprühen Sie den Projektor während der Reinigung nicht mit Wasser. Lassen Sie kein Wasser eindringen. Der Projektor darf nicht nass werden.

- Es besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

- Falls Rauch oder ein seltsamer Geruch austritt oder ein Gegenstand in den Projektor eingedrungen ist, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und kontaktieren Sie den Kundendienst von LG Electronics.

- Anderenfalls besteht Brand- und Stromschlaggefahr.

- Verwenden Sie ein Spray, einen weichen Lappen oder ein mit Brillenglasreiniger befeuchtetes Wattestäbchen, um das vordere Objektiv von Staub oder Schmutz zu befreien.

VORSICHT

- Lassen Sie die inneren Teile des Projektor einmal im Jahr von Ihrem Einzelhändler oder dem Kundendienst reinigen.

- Falls Sie das Innere des Projektors über einen langen Zeitraum nicht reinigen, könnte ein Brand verursacht oder das Gerät beschädigt werden.

- Ziehen Sie den Stecker und verwenden Sie einen weichen Lappen, um Plastikteile wie das Gehäuse des Projektor zu reinigen. Nicht mit Wasser besprühen oder mit einem feuchten Lappen reinigen. Verwenden Sie zum Reinigen von Plastikteilen, wie z.B. des Gehäuses, keine Reinigungsmittel, Fahrzeug- oder industrielle Poliermittel, Scheuermittel oder Wax, Brennstoff, Alkohol, usw., da diese das Gerät beschädigen könnten.

- Es könnten Brände, Stromschläge oder Geräteschäden verursacht werden (Verformung, Rost und Schäden).

Sonstiges

WARNUNG

- Nur qualifizierte Techniker dürfen den Projektor auseinandernehmen oder modifizieren. Kontaktieren Sie Ihren Einzelhändler oder den Kundendienst bzgl. Inspektion, Einstellung oder Reparatur.

- Anderenfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

- Entsorgen Sie Batterien ordnungsgemäß.

- Anderenfalls besteht Explosions- oder Brandgefahr.

- Die richtige Entsorgung kann je nach Land oder Region variieren. Entsorgen Sie Batterien gemäß der entsprechenden Anleitungen.

- Batterien nicht ins Feuer werfen oder auseinandernehmen.

- Anderenfalls besteht aufgrund von Schäden an der Batterie Explosions- oder Brandgefahr.

- Verwenden Sie nur von LG Electronics genehmigte und zertifizierte Batterien.

- Anderenfalls besteht Brand- oder Explosionsgefahr.

- Bewahren Sie Batterien fern von Metallgegenständen wie Schlüsseln oder Büroklammern auf.

- Überstrom kann zu einem schnellen Anstieg der Temperatur führen und Feuer oder Verbrennungen verursachen.

- Bewahren Sie Batterien nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizgeräten auf.

- Dies könnte einen Brand oder Schäden am Gerät verursachen.

- Bewahren Sie Batterien nicht bei Temperaturen über 60°C oder bei hoher Luftfeuchtigkeit auf.

• Batterien für Kinder unzugänglich aufbewahren.
- Anderenfalls könnten Verletzungen oder Schäden am Gerät verursacht werden.
• Achten Sie darauf die Batterien richtig einzulegen.
• Falsch eingelegte Batterien könnten einen Brand verursachen.

VORSICHT

• Alte und neue Batterien nicht mischen.
- Durch Überhitzung und Auslaufen könnte ein Brand oder Stromschlag verursacht werden.
• Ziehen Sie den Netzstecker, falls der Beamer über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.
- Staubablagerungen können Überhitzung, oder einen Stromschlag durch zerfressene Isolation oder einen Brand aufgrund von Überlast verursachen.
• Verwenden Sie nur den angegebenen Batterietyp.
- Anderenfalls kann durch Überhitzung und Auslaufen ein Stromschlag verursacht werden.

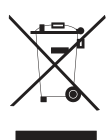
FCC-HINWEISE

• **Warnung - Klasse B**

(B) Für ein Gerät der Klasse B oder Periphere, müssen die Anweisungen für Benutzers enthalten sein die folgende oder ähnliche Aussage enthalten, und an entsprechenden Stellen im Text des Handbuchs gelegen sind:

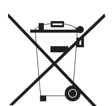
HINWEIS: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht, gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen, den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in einer Wohnumgebung garantieren. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab, wenn es nicht in Übereinstimmung mit den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es Störungen im Funkverkehr verursachen. Es gibt jedoch keine Garantie, dass die Störungen bei einer bestimmten Installation nicht auftreten. Wenn dieses Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört, was durch vorübergehendes Ausschalten des Gerätes festgestellt werden kann, wird der Benutzer dazu angehalten, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben: - Richten Sie die Empfangsantenne neu aus.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose auf einem anderen Stromkreis an als den des Empfängers.
- Fragen Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio / Fernsehtechniker um Hilfe.

Entsorgung von Altgeräten



1. Wenn diese durchgestrichene Mülltonne auf einem Produkt angebracht ist, bedeutet das, dass das Produkt von der europäischen Richtlinie 2002/96/EG erfasst wird.
2. Alle Elektro-und Elektronik-Altgeräte müssen getrennt vom Hausmüll über die von ihrer Regierung hierfür vorgesehenen Stellen entsorgt werden.
3. Die ordnungsgemäße Entsorgung ihres alten Geräts dient der Vermeidung negativer Folgen für die Umwelt und der menschliche Gesundheit.
4. Nähere Informationen zur Entsorgung Ihrer Altgeräte erhalten Sie bei Ihrer Stadtverwaltung, bei der Müllabfuhr oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Entsorgung von Batterien für Abfall / Akkus



1. Wenn diese durchgestrichenen Mülltonne zu Batterien / Akkus auf ihrem Produkt angebracht ist, bedeutet das, dass es durch die EU-Richtlinie 2006/66/EC abgedeckt ist.
2. Dieses Symbol kann mit den chemischen Symbolen für Quecksilber (Hg), Cadmium (Cd) oder Blei (Pb) kombiniert werden, wenn die Batterie mehr als 0,0005% Quecksilber, 0,002% Cadmium oder 0,004% Blei enthält.
3. Alle Batterien / Akkus sollten getrennt vom Hausmüll über die von der hiesigen Regierung hierfür vorgesehenen Stellen entsorgt werden.
4. Die korrekte Entsorgung Ihrer alten Batterien / Akkus wird dazu beitragen, mögliche negative Folgen für die Umwelt zu vermeiden, und Schäden für die tierische und menschliche Gesundheit zu verhindern.
5. Nähere Informationen zur Entsorgung Ihrer alten Batterien / Akkus enthalten sie bei der Stadtverwaltung, der Müllabfuhr oder dem Geschäft, indem Sie das Produkt gekauft haben.

Lizenzen

Die unterstützten Lizenzen können je nach Modell unterschiedlich sein. Für weitere Informationen über Lizenzen, besuchen Sie www.lg.com.



HDMI, das HDMI Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken der HDMI Licensing LLC.



HINWEIS

- Das gezeigte Bild kann von dem auf ihrem Projektor abweichen.
- Der Projektor im OSD (On Screen Display) können leicht von den in diesem Handbuch dargestellten abweichen.

Inhaltsverzeichnis

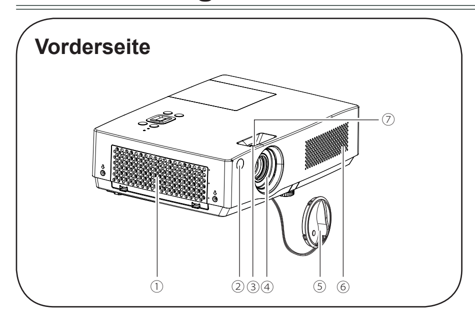
Anweisungen

√Anmerkungen:

- *Das Bildschirm-Menü (Displaymenü) und die abgebildeten Darstellungen in dieser Gebrauchsanweisungen können geringfügig vom erworbenen Produkt abweichen.*
- *Das Handbuch kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.*

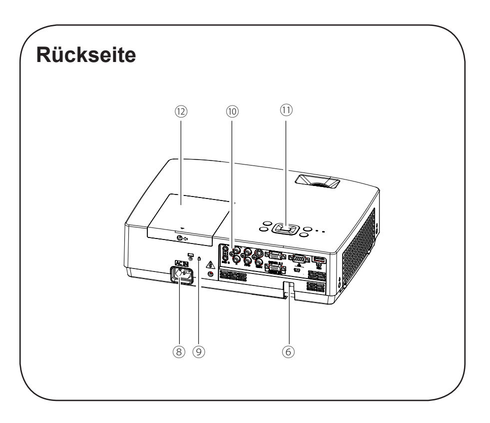
Bezeichnung der Funktionen und Teile

Vorderseite



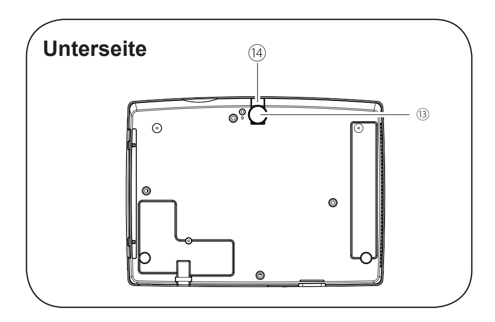
① Abdeckung des Luftfilters
② Fernbedienungsempfänger
③ Zoomregler
④ Beamer-Objektiv
⑤ Objektivdeckel (mit Leine)
⑥ Lautsprecher
⑦ Bildschärferegler

Rückseite



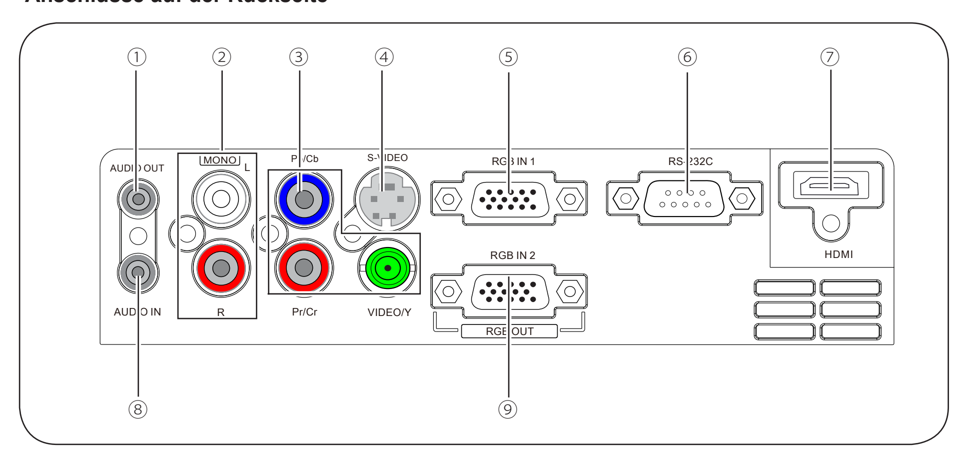
⑧ Netzkabeleingang
⑨ Diebstahlsicherung
⑩ Anschlüsse und Verbindungen
⑪ Bedienfeld und Anzeigelampen auf der Oberseite
⑫ Lampendeckel

Unterseite



⑬ Verstellbarer Fuß
⑭ Fusseinstellung Knopf

Anschlüsse auf der Rückseite



① **AUDIO OUT**

- Anschluss eines externen Audioverstärkers.
- Audioausgangssignale von ② , ⑦ und ⑧ mit diesem Port verbinden.

Hinweis: Der Widerstand des externen Audioverstärkers sollte höher als 47kΩ sein, anderenfalls könnten Kopfhörer mit einem niedrigeren Widerstand Klangverzerrungen verursachen.

② **AUDIO IN (Video)**

- *Audioausgangssignal einer an ③ oder ④ angeschlossenen Videoausrüstung mit diesem Port verbinden.*
- *Ein Monoaudiosignal (eine einzige Audiobuchse) an die Buchse L (MONO) anschließen.*

③ **VIDEO/Y, Pb/Cb, Pr/Cr Eingangsbuchsen**

- Verbindet die Komponentensignale mit diesen Buchsen.
- Verbindet die Komponentensignale mit der VIDEO/ Y Buchse.

④ **S-VIDEO**

Zur Verbindung mit dem S-Video Ausgang des Videogeräts.

⑤ **RGB IN 1**

Zum Anschluss mit einem PC-Ausgang

⑥ **RS-232C**

Wenn Sie RS-232C zur Steuerung ihres Projektors nutzen, verbinden Sie die serielle Steuerleitung mit diesem Anschluss.

⑦ **HDMI**

Anschluss des digitalen HDMI-Ausgangs.

⑧ **AUDIO IN (PC)**

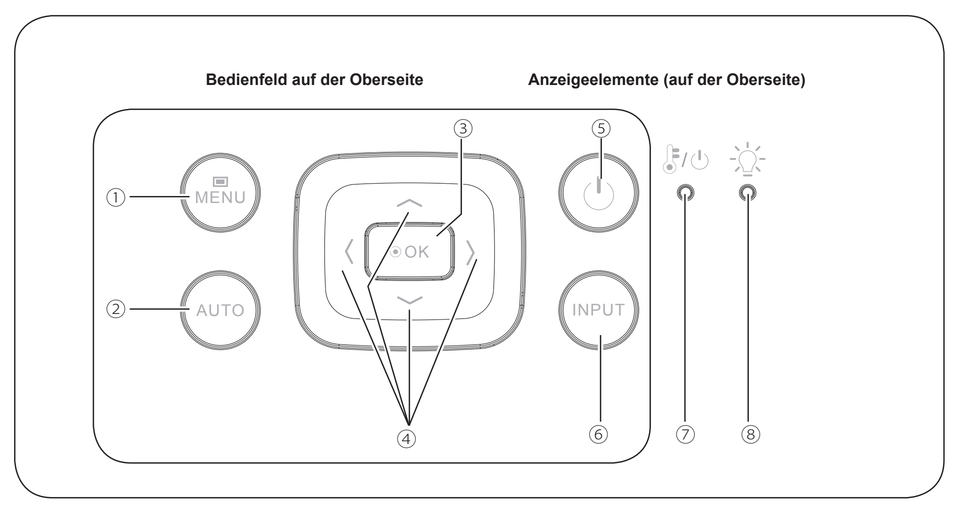
Audioausgangssignal der an ⑤ oder ⑨ angeschlossenen Computer oder Videoausrüstung mit dieser Buchse verbinden.

⑨ **RGB IN 2/RGB OUT**

- Zur Verbindung mit einem PC-Ausgang
- Wird verwendet um die analogen Signale von oder ⑤ (RGB IN 1) BNC Büchse zum anderen Monitor auszugeben.

Bezeichnung der Funktionen und Teile

Bedienfeld und Anzeigelampen auf der Oberseite



① **MENU Taste**
Bildschirm-Menü öffnen und schließen.

② **AUTO Taste**
Unterschiedliche, automatisch konfigurierte, Einstellungen vornehmen, einschließlich Eingangssuche, automatische Trapezkorrektur und automatische PC-Anpassung.

③ **OK Taste**
- Zugang zum Menü
- Ausführung von gewähltem Element.
- Dehnen oder Komprimieren Sie das Bild im Digital-Zoom Modus

④ **▲▼◄► (LAUTSTÄRKE +/-)**
- Eine Einstellung wählen oder den Wert im Anzeigemenü ändern.
- Lautstärke einstellen (◄►).
- Bild im Modus des digitalen Zooms +/- verschieben.

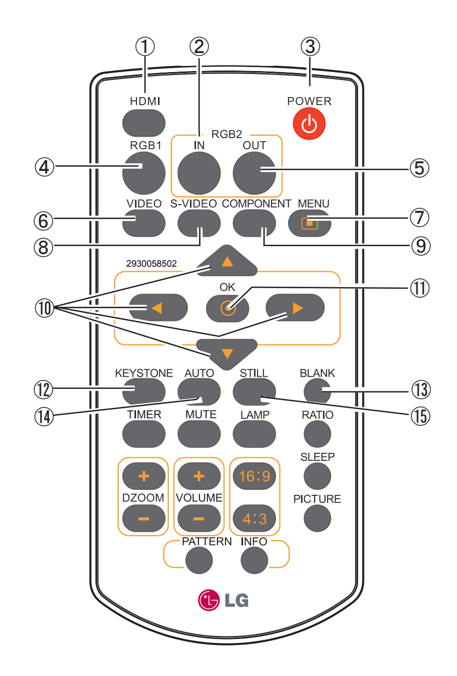
⑤ **POWER Taste**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.

⑥ **INPUT Taste**
Zur Auswahl einer Eingangsquelle.

⑦ **POWER/TEMP Anzeige**
- Leuchtet im Standby-Modus rot.
- Leuchtet während des Betriebs grün.
- Blinkt im Modus der Lampenabschaltung grün.
- Blinkt orange, während der Beamer nach dem Ausschalten abkühlt.
- Leuchtet orange, wenn die interne Temperatur des Beamers während des Betriebs zu hoch ist.

⑧ **LAMP REPLACE Anzeige**
- Leuchtet rot, wenn sich die Nutzungsdauer der Beamerlampe dem Ende zuneigt.
- Blinkt rot, wenn beim Einschalten der Lampe eine Fehlfunktion auftritt.

Fernbedienung





Um einen sicheren Betrieb zu gewährleisten, beachten Sie bitte folgende Vorsichtsmaßnahmen:

- Versuchen Sie nicht die Fernbedienung zu verbiegen, und vermeiden Sie dass die Fernbedienung herunterfällt oder fallen gelassen wird. Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit und Hitze aus.
- Zur Reinigung der Fernbedienung nutzen Sie ein weiches, trockenes Tuch.Verwenden Sie keine benzolhaltigen Mittel, Verdünner, Sprays oder andere Chemikalien.

① **HDMI Taste**
Auswahl der HDMI Eingangsquelle.

② **RGB2 IN Taste**
Schalten Sie RGB2 als RGB Eingabe frei.

③ **POWER Taste**
Ein- und Ausschalten des Projektors

④ **RGB1 Taste**
Auswahl der RGB1 Eingangsquelle.

⑤ **RGB2 OUT Taste**
Schalten Sie RGB2 als Monitor aus.

⑥ **VIDEO 1 Taste**
Auswahl der VIDEO 1 Eingangsquelle.

⑦ **MENU Taste**
Öffnen und Schließen des Bildschirm-Menüs

⑧ **S-VIDEO Taste**
Auswahl der S-Video Eingangsquelle.

⑨ **COMPONENT Taste**
Auswahl der Eingangsquellen-Komponente.

⑩ **▲▼◄► Tasten**
- Zur Auswahl eines Elements oder Einstellung des Werts im Bildschirm-Menü.
- Bewegen Sie das Bild im digitalen Zoom + Modus.

⑪ **OK Taste**
Menü öffnen oder eine Option im Menü auswählen.

⑫ **KEYSTONE Taste**
Zur Kalibrierung der Trapezverzerrung

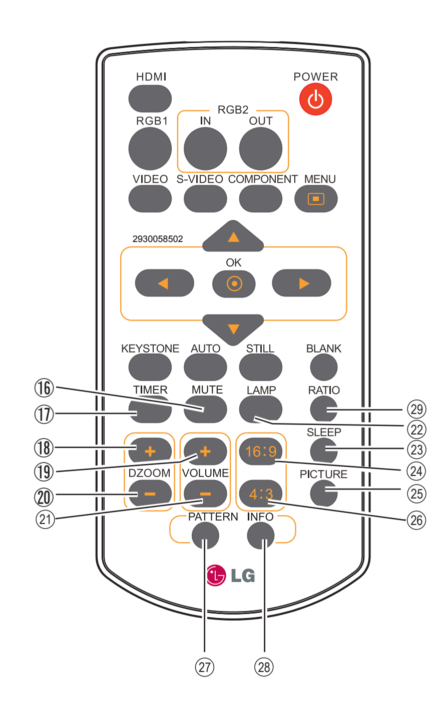
⑬ **BLANK Taste**
Vorrübergehend das Bildschirmmenü ausblenden.

⑭ **AUTO Taste**
Wechseln Sie in den AUTO-Setup-Modus.

⑮ **STILL Taste**
Einfrieren des angezeigten Bildes.

Auf der nächsten Seite finden Sie weitere Informationen zu den Funktionstasten ihrer Fernbedienung.

Bezeichnung der Funktionen und Teile



⑯ **MUTE Taste**
Ton ausschalten.

⑰ **TIMER Taste**
Aktiviert die Timer-Funktion.

⑱ **DZOOM+ Taste**
Zur Wahl des digitalen Zoom+ Modus (Vergrößerung)

⑲ **VOLUME + Taste**
Lautstärke erhöhen.

⑳ **DZOOM+ Taste**
Zur Wahl des digitalen Zoom+ Modus (Vergrößerung)

㉑ **VOLUME - Taste**
Lautstärke verringern

㉒ **LAMP Taste**
Zur Wahl der Lampen-Modi

㉓ **SLEEP Taste**
Zur Abschaltung des Projektor zu einer vorgegebenen Zeit.

㉔ **16:9 Taste**
16:9 als Anzeigeformat auswählen.

㉕ **PICTURE Taste**
Wählen Sie einen Bildmodi

㉖ **4:3 Taste**
4:3 als Anzeigeformat auswählen.

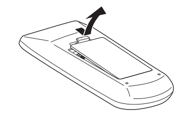
㉗ **PATTERN Taste**
Zur Wahl eines Musterbildes.

㉘ **INFO Taste**
Nutzen Sie die Informationsfunktion.

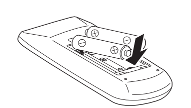
㉙ **VERHÄLTNIS Taste**
Wählen Sie den gewünschten Bildschirm Modus

Einsetzen der Batterien in die Fernbedienung

1. Öffnen Sie die Batterieabdeckung.

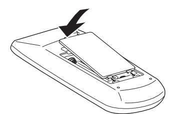


2. Legen Sie neue Batterien in das Batteriefach.



Auf die richtige Polarität (+ und -) prüfen und kontrollieren Sie, ob ein guter Klammerkontakt vorhanden ist.

3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.



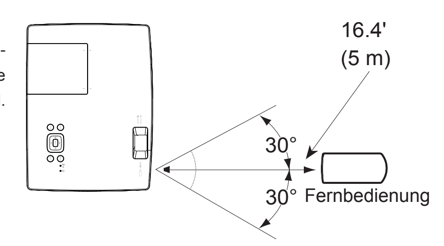
Für einen störungsfreien Betrieb beachten Sie bitte folgende Vorsichtsmaßnahmen:autions:



- Verwenden Sie zwei (2) AAA oder LR03 Alkalibatterien.
- Tauschen Sie immer beide Batterien miteinander aus.
- Verwenden Sie keine neue Batterie zusammen mit einer gebrauchten Batterie.
- Vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, reinigen Sie das Batteriefach und setzen Sie dann neue Batterien ein.
- Es besteht Explosionsgefahr wenn eine Batterie durch einen falschen Typ ersetzt wird.
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus entsprechend den Anweisungen auf der Batterie oder gemäß den örtlichen Bestimmungen.

Reichweite der Fernbedienung

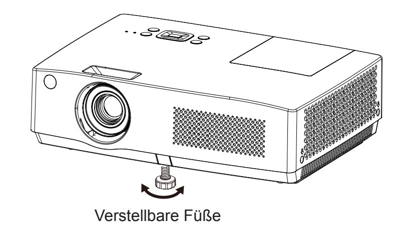
Richten Sie die Fernbedienung auf den Projektor (Infrarot-Empfänger) beim Drücken einer beliebigen Taste. Die maximale Reichweite der Fernbedienung beträgt ca. 5 Meter und 60 Grad.



Verstellbare Füße

Der Projektionswinkel kann mit dem verstellbaren Fuß um bis zu 10,0 Grad verstellt werden.
Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und drücken Sie für die Freigabe auf die Sperre am vorderen Fuß.
Der Fuß ist dann gesichert. Drehen Sie den Fuß, um den Höhen- und Neigungswinkel einzustellen.

Trapezverzerrungen angezeigter Bilder können automatisch, manuell per Fernbedienung oder über Menüfunktionen korrigiert werden.



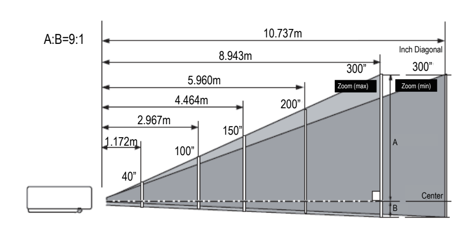
Verstellbare Füße

Aufstellen des Projektors

√ *Hinweise:*

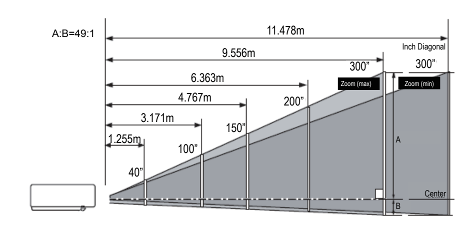
- Die Helligkeit der Raumbeleuchtung hat einen großen Einfluss auf die Bildqualität. Es wird empfohlen, die Raumbeleuchtung zu begrenzen, um das bestmögliche Bild erhalten.
- *Alle Messungen sind Näherungswerte und können von den tatsächlichen Größen abweichen.*

Für XGA Modelle



Bildschirmgröße (W x H)mm 4:3 Seitenverhältnis	40"	100"	150"	200"	300"
	813x610	2032x1524	3048x2286	4064x3048	6096x4572
Maximum	1.172m	2.967m	4.464m	5.960m	8.943m
Minimum	1.411m	3.567m	5.363m	7.159m	10.737m

Für WXGA Modelle



Bildschirmgröße (W x H)mm 16:10 Seitenverhältnis	40"	100"	150"	200"	300"
	862 x 538	2154x1346	3231x2019	4308x2692	6462x4039
Maximum	1.255m	3.171m	4.767m	6.363m	9.556m
Minimum	1.511m	3.811m	5.728m	7.645m	11.478m

Anschluss eines Computers (digitaler und analoger RGB-Anschluss)

Folgende Kabel werden für den Anschluss des Projektors an einen PC verwendet.
(*Diese Kabel werden nicht mit dem Projektor mitgeliefert)

RGB Kabel (1)
Serielles Kabel*
HDMI-Kabel *

RGB input
RGB output
Serielle Schnittstelle
Der HDMI-Ausgang,

RGB Kabel
RGB Kabel
Serielles Kabel
HDMI-Kabel

RGB OUT
RGB 1 input
Kontrollanschluss
HDMI

AUDIO OUT
MONO
L
Pb/Cb
S-VIDEO
RGB IN 1
RS-232C
HDMI
RGB IN 2
AUDIO IN
R
Pr/Cr
VIDEO/Y
RGB OUT



Ziehen Sie das Netzkabel vom Projektor und externer Anlage aus der AC-Netzsteckdose, bevor Sie die Kabel anschliessen.

Installation

Anschluss von Videogeräten (Video, S-Video, Komponente, HDMI)

Folgende Kabel werden für den Anschluss des Projektors an ein Videogerät verwendet.
(Video,S-Video,Komponente,HDMI)

Video Kabel	S-Video Kabel *
HDMI Kabel *	Komponenten-Kabel (RAC*3)*

Komponente
Video Ausgang

Video
Ausgang

S-Video
Ausgang

HDMI Ausgang

RCA
Kabel

Video Kabel

S-Video
Kabel

HDMI Kabel

Y-Pb/Cb Pr/Cr

Video

S-video

HDMI

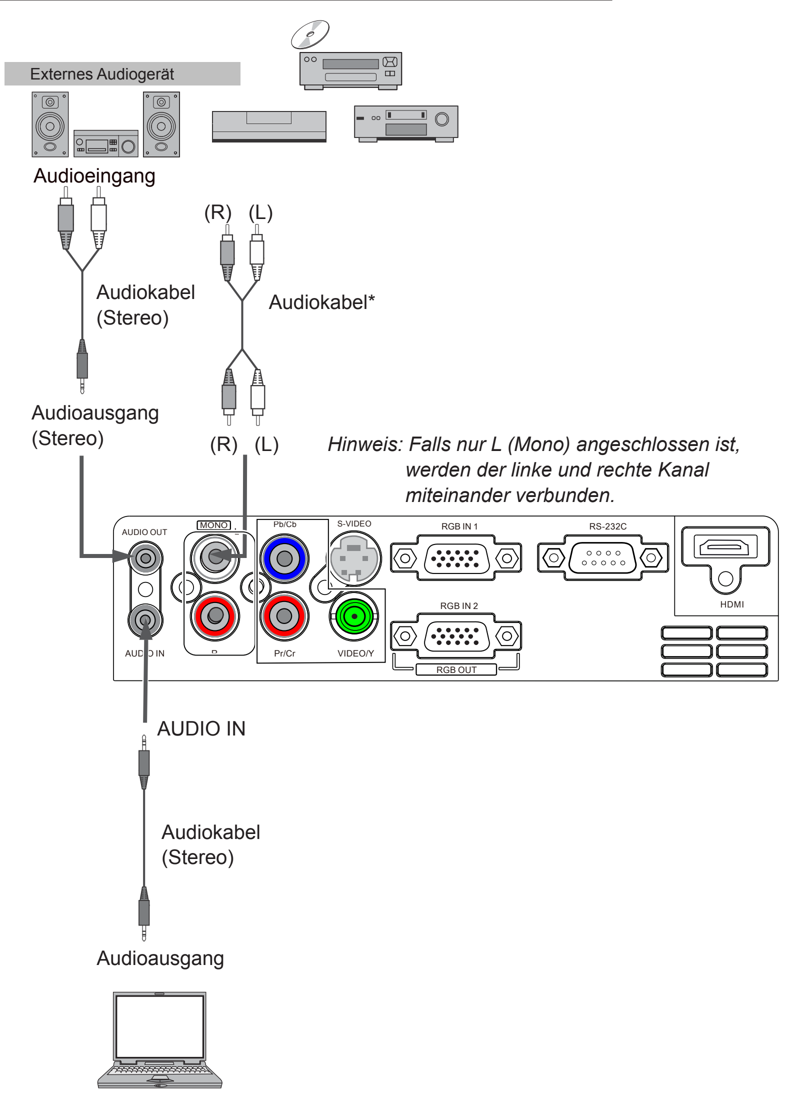
AUDIO OUT
MONO
L
Pb/Cb
S-VIDEO
RGB IN 1
RS-232C
HDMI
RGB IN 2
AUDIO IN
R
Pr/Cr
VIDEO/Y
RGB OUT



Ziehen Sie das Netzkabel vom Projektor und externer Anlage aus der AC-Netzsteckdose, bevor Sie die Kabel anschließen.

Anschluss von Audiogeräten

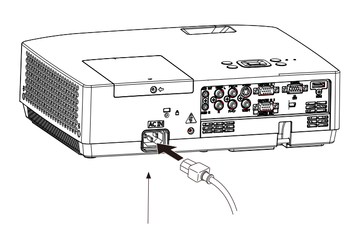
Kabel für den Anschluss (*Kabel sind nicht im Lieferumfang dieses Beamers enthalten)



Ziehen Sie die Netzkabel vom Projektor und externer Anlage aus der AC-Netzsteckdose, bevor Sie die Kabel anschließen.

Anschluss des Netzkabels

Dieser Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 100-240V AC geeignet, und reagiert automatisch auf unterschiedliche Eingangsspannungen. Es wurde entwickelt um mit einem Einphasen-System mit einer geerdeten Neutralleiter zu arbeiten. Um die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden schliessen Sie das Gerät an keine andere Stromquelle an. Wenn Sie nicht sicher über die Art der Stromversorgung sind, fragen Sie Ihren autoriSierten Händler oder Kundendienst. Schließen Sie vor Sie dem einschalten alle Peripheriegeräten an..



Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) an den Projektor an.



Die Steckdose sollte sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

√ *Hinweis: Aus Sicherheitsgründen muss das Netzkabel gezogen werden wenn der Projektor nicht in Gebrauch ist. Wenn der Projektor an einer Steckdose mit Netzkabel angeschlossen ist, ist er im Stand-by-Modus und verbraucht wenig Strom.*

Hinweis zum Netzkabel

Das Netzkabel muss die Anforderungen des Landes erfüllen, in dem Sie den Projektor verwenden.

Überprüfen Sie den Netzsteckertyp in der nachstehenden Tabelle um das richtige Netzkabel zu verwendet.

Projektorseite	**Zur Steckdose**		
	Für die USA und Kanada	**Für das kontinentale Europa**	**Für die UK**
Zur Netzbuchse Ihres Projektors.	Ground Zur Steckdose. (110V AC)	Zur Steckdose. (200-240V AC)	Ground Zur Steckdose. (200 - 240V AC)

√ *Anmerkung:*

- *Wenn Sie ein unzulässiges Netzkabel verwenden kann das Auswirkungen auf die Arbeitsleistung des Projektors haben, oder sogar zu Gefahren, wie die eines elektrischen Schlags oder zur Brandgefahr führen. Um die Sicherheit und Arbeitsleistung des Produkts zu gewährleisten, nutzen Sie bitte ein Kabel welches das gleiche Modell enstpricht, wie das Originalkabel.*
- *Gebräuchliche Verbindungskabel sind das AC Netzkabel, verschiedene VGA Kabel, das Videokabel und das serielle Steuerkabel.*

Grundbedienung

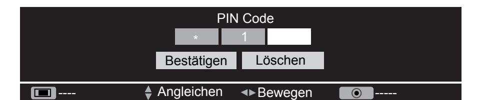
Einschalten des Projektors

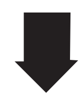
1 Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektor alle Peripheriegeräte (Computer, VCR, usw.) richtig an.
2 Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an eine Steckdose an.
Die POWER/TEMP-Taste blinkt rot auf. Öffnen Sie das Objektiv.
3 Drücken Sie die POWER des Projektors oder der Fernbedienung. Die POWER/TEMP Anzteige wechselt auf grün und das Kühlgebläse wird eingeschaltet. The preparation display appears on the screen and the countdown starts.
4 Ist der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt, erscheint ein PIN-Code Eingabefenster. Geben Sie den PIN wie untenstehend beschrieben ein.

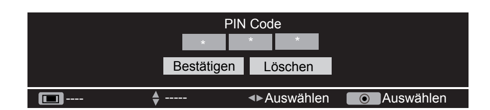
√ *Hinweis:*
- *Wenn die Logoauswahl -Funktion auf "Aus" eingestellt ist, wird das Logo nicht auf dem Bildschirm angezeigt.*
- *Wenn das logo Anzeige -Funktion auf "Aus" eingestellt ist, wird das Logo nicht auf dem Bildschirm angezeigt.*
- *Während des Countdowns sind alle Operationen ungültig, außer herunterfahren.*

Eingabe des PIN-Codes
Wählen Sie eine Zahl durch Drücken der▲▼ Tasten, und drücken Sie dann die ►Taste, um die Zahl einzustellen und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "*". Wenn Sie eine falsche Zahl gewählt haben, bewegen Sie den Cursor zur gewünschten Nummer und drücken Sie die Taste ◄ zum korrigieren, und wählen Sie dann die richtige Zahl durch drücken der Tasten ▲▼.Wiederholen Sie diesen Vorgang für die Eingabe einer dreistelligen Zahl.
Nachdem Sie die dreistellige Zahl eingegeben habe, bewegen Sie den Cursor zu “Bestätigen“. Sie können nun den Projektor in Betrieb nehmen.
Wenn Sie einen falschen PIN-Code eingegeben haben, leuchten der "PIN-Code" und die Zahlen (***) rot. Geben Sie den richtige PIN-Code erneut ein.

Was ist ein PIN-Code?
PIN (Personal Identification Number) Code ist ein Sicherheitscode der der Person, die den Code kennt, die bedienung des Projektors erlaubt. Festlegen des PIN-Codes kann eine unbefugte Verwendung des Projektors verhindern. Ein PIN Code besteht aus einer dreistelligen Zahl. Lesen Sie die PIN-Code Sperrfunktion im Setup-Menü auf Seite 49 durch um den PIN-Code zum sperren des Projektors zu nutzen.







Bewegen Sie den Cursor zu “Bestätigen” und drücken Sie OK.

√ Hinweis:
Der Projektor schaltet sich automatisch nach 3 Minuten aus, wenn Sie einen inkorrekten PIN eingeben, oder keine Operation ausgeführt wird.



Vorsicht im Umgang mit dem PIN-Code

Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben, kann der Projektor nicht mehr gestartet werden. Nehmen Sie eine besondere Sorgfalt bei der Einstellung eines neuen PIN-Code. Notieren Sie die Zahl in einer Spalte auf Seite 64 dieser Anleitung und bewahren Sie diese gut auf. Falls der PIN-Code abhanden gekommen ist oder vergessen wurde, wenden sich an Ihren Händler oder Service-Center.

Grundbedienung

Ausschalten des Projektors

1 Drücken Sei die POWER am Projektor oder der Fernbedienung, so dass "Ausschalten ? Bitte Taste Power erneut drüken. " auf dem Bildschirm erscheint.
2 Dann die Taste POWER -Taste nach 4 Sekunden nochmals drücken. Die POWER/TEMP-Anzeige beginnt rot zu blinken und die Lüfter laufen.
(Sie können die Laufgeschwindigkeit des Lüfters auswählen).
3 Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt hat um wieder eingeschaltet werden zu können, hört die POWER/TEMP-Anzeige auf zu blinken.



"Ausschalten ? Bitte Taste Power erneut drüken. " verschwindet nach 4 Sekunden.



Um die Lebensdauer der Lampe zu gewährleisten warten Sie nach dem einschalten des Projektors mindestens 5 Minuten bis zum ausschalten.



Betreiben Sie den Projektor nicht kontinuierlich ohne Reset. Ununterbrochener Betrieb kann zu einer Verkürzung der Lebensdauer der Lampe führen. Schalten Sie den Projektor aus und lassen Sie ihn alle 24 Stunden etwa eine Stunde lang aus.

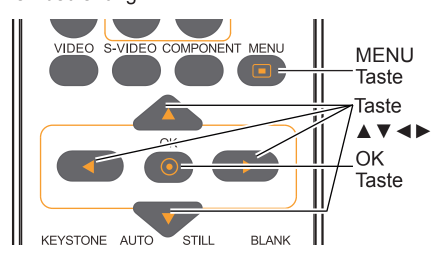
√ Hinweis:

- *Wenn die Auto-Start-Funktion auf "Ein" ist, dann wird dieser Projektor beim Anschließen des Netzkabels an eine Steckdose eingeschaltet.(Seite 47)*
- *Die Drehzahl des Kühlgebläses ändert sich gemäß der Innentemperatur des Projektors.*
- *Legen Sie nicht den Projektor nicht in einen Koffer bevor er ausreichend abgekühlt ist.*
- *Wenn die POWER/TEMP-Anzeige blinkt oder rot leuchtet, Siehe "POWER/TEMP-Anzeige".(Seite 52)*
- *Während die POWER-Anzeige aufblinkt kühlt die Lampe ab und der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Warten Sie, bis die POWER-Anzeige auf rot wechselt um den Projektor wieder einzuschalten.*
- *Das Kühlgebläses schaltet sofort ab, sobald das Netzkabel gezogen und der Projektor ausgeschaltet wird.*
- *Der Projektor kann eingeschaltet werden, nachdem die POWER-Anzeige rot aufleuchtet. Die Wartezeit für das erneute Einschalten wird verkürzt wenn der normale Power-Off Prozess der Lüfterkühlung abgeschlossen ist. Vergleichbar mit der Zeit, wie wenn das Netzkabel sofort nach dem Abschalten gezogen wird.*

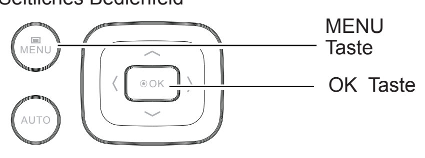
Bedienung des Bildschirm-Menüs

Der Projektor kann über das Bildschirmmenüs eingestellt werden, inklusive des Shortcut-Menüs und des kompletten-Menüs. Allgemeine Einstellungen sind über das Shortcut-Menü verfügbar. Das komplette Menü verfügt über mehrere Strukturen. Jedes Menü kann in mehrere Ebenen von Untermenüs aufgeteilt werden, und die Untermenüs sind ebenfalls in mehrere Ebenen der Unter-Untermenüs aufgeteilt. Für die einzelnen Einstellungen wird in den entsprechenden Abschnitten in diesem Handbuch verwiesen.

Fernbedienung



Seitliches Bedienfeld



Anzeige-Menü

1 Drücken Sie die MENU Taste am seitlichen Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, damit das Anzeige-Menü angezeigt wird.

2 Drücken Sie die ▲▼ Tasten um einen Eintrag im Hauptmenü zu wählen und dann die ► Taste um in das Untermenü zu gelangen.

3 Drücken Sie die ▲▼ Tasten um Ihren gewünschten Eintrag im Untermenü auszuwählen und drücken Sie dann die OK zur Auswahl oder Einstellung.

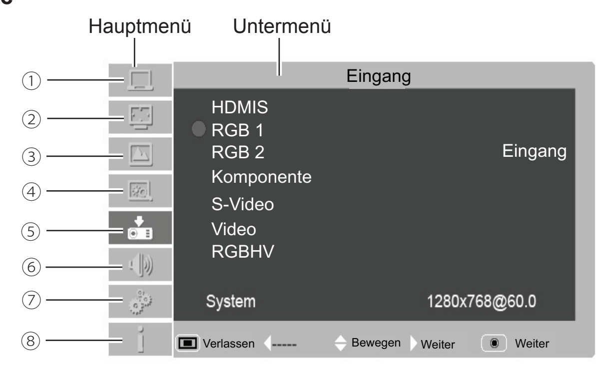
4 Drücken Sie die ▲▼◄ ►Tastem um Einstellungen vorzunehmen oder zum Umschalten zwischen den Einträgen. Drücken Sie die OK-Taste für die entsprechende Auswahl und dann um in das Untermenü zurückzukehren.

5 Drücken Sie die ◄ Taste um zum vorherigen Menü zurückzukehren. Drücken Sie erneut die MENU-Taste um das Bildschirm-Menü zu verlassen.

Menü für Eingänge



Menüleiste



① PC-Anpassung-Menü

Wird verwendet, um die Parameter anzupassen: Auto PC-Anpassung, Taktrate, Tracking, H-Position, V-Position, Grundeinstellung, Lösch-Modus, Speichern um mit dem Format des RGB Eingangssignals zu entsprechen.

② Anzeige-Menü

Wenn ein Computer als Signalquelle ausgewählt wurde, sind folgende Setup-Optionen für die Bildgröße wählbar: Normal, Original, 16:9, 4:3, Benutzerdefiniert und Digital Zoom +/-.

Wenn ein Videogerät als Signalquelle ausgewählt wurde, sind folgende Setup-Optionen für die Bildgrößer wählbar: Normal, 16:9, Benutzerdefiniert.

③ Bildauswahl-Menü

Die zur Auswahl stehenden Bild-Modi sind: Dynamisch, Standard, Kino, Tafel (Grün), Tafel (Farbe) und Benutzerdefiniert.

④ Bildanpassungs-Menü

Wenn ein PC als Signalquelle gewählt ist, stehen folgende Anpassungsoptionen zur Verfügung: Kontrast, Helligkeit, Farbtemperatur, Rot, Grün, Blau, Schärfe und Gamma.

Wenn ein Videogerät als Signalquelle gewählt ist, stehen folgende Anpassungsoptionen zur Verfügung: Kontrast, Helligkeit, Farbton, Rot, Grün, Blau, Schärfe, Gamma, Rauschunterdrückung und Progressiv.

⑤ Quellen- Menü

Zur Wahl der Eingangsquelle: HDMI, RGB1, RGB2, Komponente, S-Video, Video oder

⑥ Audio

Lautstärke einstellen oder Ton ausschalten.

⑦ Netzwerk-Menü

Zum Zugang zur Netzwerkfunktion

⑧ Information-Menü

Zur Anzeige von Informationen

Zoom und Bildschärfe einstellen

Drehen Sie den Zoomregler, um das Bild zu vergrößern oder zu verkleinern.

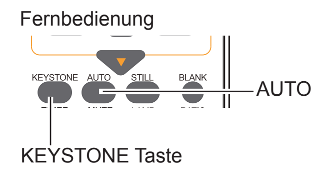
Drehen Sie am Bildschärferegler, um die Bildschärfe des angezeigten Bildes zu verändern.

Bildschärferegler (vorn)

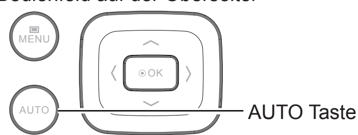
Zoomregler (hinten)

Auto-Setup

Drücken Sie für diese Funktion einfach auf die Taste AUTO an der Oberseite des Geräts oder auf der Fernbedienung. Das System führt dann verschiedene Einstellungen des Setupmenüs automatisch durch, einschließlich Eingangssuche, automatische PC-Anpassung und automatische Trapezkorrektur.

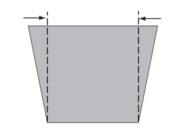


Bedienfeld auf der Oberseitel

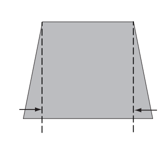


Trapezkorrektur

Falls ein projiziertes Bild trapezverzerrt ist, korrigieren Sie es bitte durch die Funktion der Trapezkorrektur. Drücken Sie auf die Haupttaste (KEYSTONE) auf der Fernbedienung. Das Dialogfenster zur Trapezkorrektur erscheint nun. Korrigieren Sie die Trapezverzerrung manuell mit den Pfeiltasten ▲▼. Die Anpassungen der Trapezkorrektur können gespeichert werden.



Verschmälern des oberen Bildteils mit der▲ Taste.



Verschmälern des unteren Bildteils mit der▼ Taste.

Trapezkorrektur 

- Die Pfeile sind weiß, wenn es keine Korrektur gibt.
- Die Richtung der Pfeile, welche korrigiert wurden, werden rot.
- Die Pfeile verschwinden bei der maximalen Korrektur.
- Wenn Sie die KEYSTONE-Taste an der Fernbedienung noch einmal drücken während das Trapezkorrektur-Dialogfeld angezeigt wird, wird die Trapezkorrektur abgebrochen.
- Der Einstellbereich kann je nach Eingangssignal begrenzt werden.

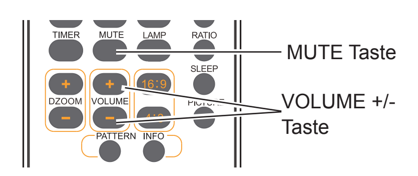
Audioeinstellungen

Direkte Bedienung

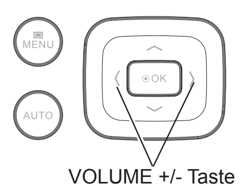
Lautstärke
Stellen Sie die Lautstärke mit den Tasten VOLUME +/- auf der Oberseite des Geräts oder auf der Fernbedienung ein.

Stumm
Drücken Sie MUTE auf der Fernbedienung und wählen Sie Ein, um den Ton vorübergehend auszuschalten. Um die vorhergehende Lautstärke wieder einzuschalten, drücken Sie MUTE erneut und wählen Sie Aus, oder drücken Sie die Tasten VOLUME+/-. Diese Funktion gilt auch für die AUDIO OUT Buchse.

Fernbedienung



Bedienfeld auf der Oberseite



Menübetrieb

1 Drücken Sie die Taste MENU, um das Anzeigemenü zu öffnen. Wählen Sie mit ▲▼ das Symbol für das Audiomenü. Drücken Sie die Taste OK oder ►, um das Untermenü zu öffnen.
2 Wählen Sie mit ▲▼ die gewünschte Option und drücken Sie dann OK.

Lautstärke
Mit ▲ erhöhen und mit ▼ verringern Sie die Lautstärke. (0 bis 25)

Stumm
Drücken Sie die Taste OK, um diese Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren. Wenn der Ton ausgeschaltet ist, erscheint im Display die Anzeige „Ein“.
Drücken Sie OK erneut, um den Ton wieder einzuschalten.

Audiomenü



Symbol für das Audiomenü

Bedienen der Fernbedienung

ES wird empfohlen die Fernbedienung für einige häufig verwendete Bedienungen zu gebrauchen. Durch einfaches Drücken einer der Tasten können Sie die gewünschte Operation schnell durchführen ohne das Bildschirm-Menü aufrufen zu müssen.

Direkte INPUT Tasten

Drücken Sie die betreffende RGB1,RGB2 IN ,HDMI / S-VIDEO/COMPONENT/VIDEO Taste um die Eingangsquelle auszuwählen.

STILL Taste

Drücken Sie die STILL Taste für ein stehendes (eingefrorenes) Bild auf dem Bildschirm. Um diese Funktion abzubrechen, drücken Sie die STILL Taste erneut oder drücken Sie eine beliebig andere Taste.

DZOOM +/- Tasten

Drücken Sie die Tasten DZOOM +/- und aktivieren Sie mit den Tasten▲▼den digitalen Zoom-Modus.

PICTURE Taste

Drücken Sie die PICTURE Taste auf der Fernbedienung um den gewünschten Bild-Modus zu wählen.

Kein Bild-Taste

Drücken Sie die KEIN BILD-Taste um das Bild auszublenden. Zur normalen Wiedergabe drücken Sie die KEIN BILD-Taste erneut oder drücken Sie irgend eine andere Taste. Der Bildschirm ändert sich jedes Mal wenn Sie eine Tase drücken wie folgt.

Black out → Standard → Black out → Standard→......

Lamp -Taste

Drücken Sie die LAMP-Taste und wählen Sie einen Lampenmodus zum ändern der Helligkeit des Bildschirms.

Normal … Normale Helligkeit

Eco………Niedrige Helligkeit, reduziert den Stromverbrauch der Lampe und verlängert die Lebensdauer der Lampe.

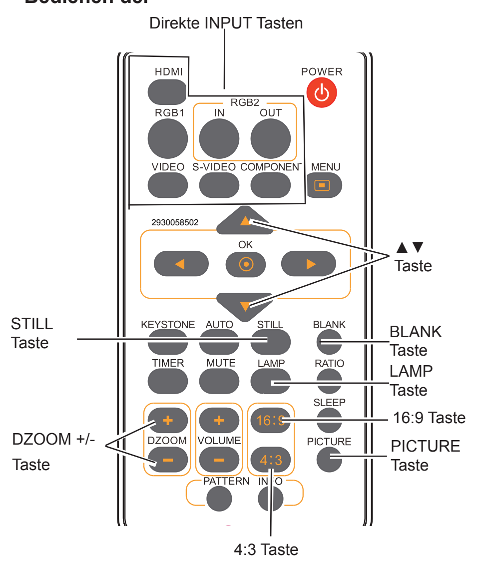
Taste 16:9

Wählen Sie 16:9 als Bildseitenformat.

Taste 4:3

Wählen Sie 4:3 als Bildseitenformat.

Bedienen der





"Kein Bild" erlischt nach 4 Sekunden wenn Sie keine andere Taste drücken.

√ *Hinweis: Siehe die nächste Seite für die Beschreibung anderer Tasten.*

Grundbedienung

TIMER-Taste

Drücken Sie die TIMER-Taste. Die Timer-Anzeige "00:00" erscheint auf dem Bildschirm und der Timer beginnt zu zählen (00:00-59:59). Um den Timer zu stoppen drücken Sie die Taste TIMER. Drücken Sie die TIMER-Taste nochmals und die P-Timer Anzeige verschwindet.

Timer- Anzeige



RATIO Taste

Drücken Sie die RATIO Taste auf der Fernbedienung um den gewünschten Bildschirm-Modus zu wählen.

MENU Taste

Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird.

PATTERN Taste

Drücken Sie die PATTERN Taste auf der Fernbedienung, um ein Musterbild zu wählen.

Taste KEYSTONE

Stellen Sie mit der Taste KEYSTONE die Trapezkorrektur ein.

Fernbedienung

MENU Taste
KEYSTONE Taste
TIMER Taste
AUTO Taste
RATIO Taste
SLEEP Taste
PATTERN Taste
INFO. Taste

SLEEP Taste

Drücken Sie die SLEEP Taste auf der Fernbedienung, um eine spezifizierte Zeit einzugeben, nach welcher der Projektor sich automatisch abschaltet.

AUTO Taste

Drücken Sie die AUTO Taste auf der Fernbedienung, um die automatische Setup-Funktion zu nutzen.

INFOTaste

Drücken Sie die INFO Taste auf der Fernbedienung, um die Information-Funktion zu nutzen.

√ *Hinweis:*

Für Informationen zu den anderen Tasten, schlagen Sie bitte auf den vorherigen Seiten nach.

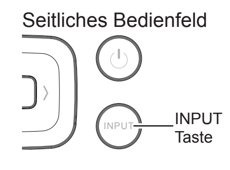
Computereingang

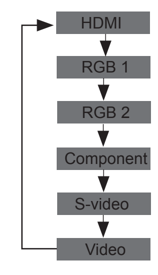
Eingangsquelle einstellen (RBG 1/RGB 2)

Direkte Bedienung

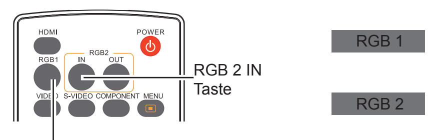
- Drücken Sie die Taste INPUT auf der Oberseite.
- Drücken Sie RGB 1 oder RGB 2 IN auf der Fernbedienung, um RGB 1 oder RGB 2 auszuwählen.

Seitliches Bedienfeld





Fernbedienung



RGB 1 Taste

RGB 1

RGB 2

Menübetrieb

1 Drücken Sie die Taste MENU, um das Anzeigemenü zu öffnen. Wählen Sie mit ▲▼ das Symbol für die Eingangsquelle und drücken Sie ► oder OK.

2 Wählen Sie mit ▲▼ RGB 1 oder RGB2 und drücken Sie anschließend die Taste OK.

Menü für Eingänge



Symbol für Eingang

√ Anmerkung:

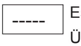
Falls der RGB2 nicht ausgewählt werden kann, gehen Sie bitte zur Seite 47(Endgerät)

Computereingang

Wahl des Computersystem

Der Projektor kann sich automatisch mit der Funktion des Multi-Scan-Systems und der Auto PC-Anpassung auf verschiedene Arten von Computern einstellen. Wenn ein Computer als Signalquelle ausgewählt ist, erkennt der Projektor automatisch das Signal-Format und stellt die ordnungsgemäßen Bilder ein ohne dass weitere Einstellungen notwendig sind.

Auto — Wenn der Projektor das Verbindungssignal des bereitgestellten PC-Systems nicht erkennen kann, dann erscheint "Auto" auf der System-Menü-Box und das korrekte darstellen der Bilder wird von der PC-Anpassungsfunktion übernommen. Wenn die Bilder dennoch nicht korrekt angezeigt werden, ist manuelle Anpassung erforderlich.



Es besteht kein Signaleingang vom Computer. Überprüfen Sie die Verbindung zwischen Computer und Projektor.

RGB 1 System-Menü



Das PC-System-Menü zeigt den gewählten Menü

Manuelle Auswahl des Computersystems

Das System kann auch manuell ausgewählt werden.

1. Wählen Sie mit den ▲▼ Tasten die Eingabe und drücken Sie dann ► oder die OK.
2. Nutzen Sie die ▲▼ Tasten um ein System (Signalformat) auszuwählen und drücken Sie die ► Taste oder OK Taste.
3. Drücken Sie die ▲▼ Tasten um Ihr erforderliches System auszuwählen und drücken Sie dann die OK Taste.

Systemoptionen



Auto PC-Anpassung

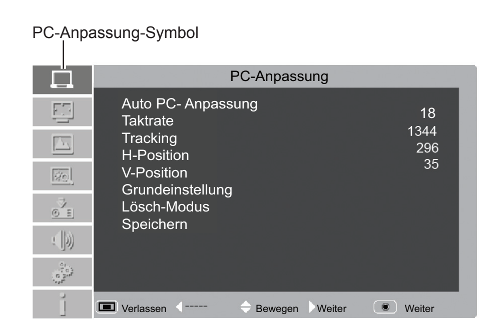
Die Auto PC-Anpassung ist für die automatische Einstellung von Taktrate, horizontal, und vertikal, passend zu Ihrem Computer.

Menü-Bedienung

Auto PC-Anpassung

1. Drücken Sie die MENU-Taste um das Bildschirm-Menüs anzuzeigen. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼zum auswählen PC-Anpassung und drücken Sie ► oder die OK.
2. Drücken Sie die Tasten ▲▼ um die Auto PC-Anpassung zu wählen und drücken Sie dann die OK.

PC-Anpassung-Menü



Speichern der eingestellten Parameter

Die System-Parameter in der Auto PC-Anpassung können im Projektor gespeichert werden.

√ *Hinweis:*

- *Phase, Bildpunktzahl, H Position und V-Position von einigen Computern kann nicht vollständig mit diesem Auto PC-Anpassungsfuntkion eingestellt werden. Wenn das Bild mit diesen Operationen nicht richtig dargestellt wird, so sind manuelle Einstellungen erforderlich.*
- *Phase, Bildpunktzahl, H und V Position sind deaktiviert, wenn der Pixeltakt höher als 140MHz ist.*
- *Die Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn 480i, 576i, 480p, 576p, 720p oder 1080i im PC-System-Menü ausgewählt wurden.*

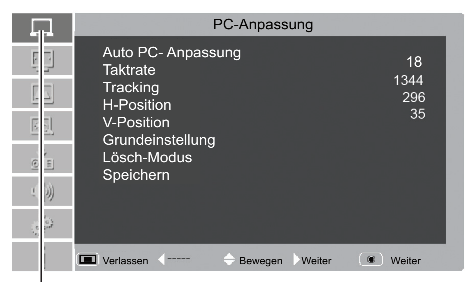
Computereingang

Manuelles Angleichen über den PC

Da manche Computer spezielle Signalformate verwenden, kann es sein, dass der Multiscanner des Projektors diese nicht erkennen kann. Durch die Funktion des manuellen Angleichens kann sich der Projektor diesen speziellen Signalformaten anpassen. Der Benutzer kann die entsprechenden Parameter selbst angleichen. Es werden 5 unabhängige Speicherbereiche hierzu zu Verfügung gestellt, in denen die manuell angeglichenen Parameter gespeichert werden können. Im Falle von bestimmten Computern können Sie von den Speicherbereichen je nach Notwendigkeit Gebrauch nehmen.

1. Drücken Sie die MENU Taste damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um das PC-Symbol auszuwählen.
   Drücken Sie dann ► oder drücken Sie OK.
2. Drücken Sie ▲▼ um das Element auszuwählen, welches angeglichen werden soll. Drücken Sie dann auf OK. Ein Dialogfenster zur Anpassung erscheint. Drücken Sie ◄► um den Wert zu bestätigen.

PC-Anpassung-Menü



PC-Anpassung-Symbol

Taktrate
Nutzen Sie dies, um das Blinken des Bildes zu beseitigen.
Drücken Sie ◄► um den Wert anzugleichen.

Tracking
Drücken Sie ◄► um das Tracking für einen Ablauf anzugleichen, so dass es auf das Bild auf dem Computer zusammenpasst.

H-Position
Drücken Sie ◄► um die horizontale Position des Bildes anzugleichen.

V-Position
Drücken Sie ◄► um die vertikale Position des Bildes anzugleichen.

Grundeinstellung
Um die angeglichenen Daten zurückzusetzten, sollten Sie den ursprünglichen Zustand wählen und dann auf OK drücken. Drücken Sie auf „Yes“ wenn das Dialogfenster erscheint und Sie um eine Bestätigung fragt. Alle angeglichenen Werte werden nun in ihren ursprünglichen Zustand zurückgesetzt.

Lösch-Modus
Um gespeicherte Daten zu löschen, wählen Sie bitten den Standby-Modus und drücken Sie ► oder die OK Taste. Der Modus welcher gelöscht werden soll wird markiert. Drücken Sie auf “Select” (Wählen).

Speichern
Um die angeglichenen Daten zu speichern, wählen Sie bitte “Save” (Speichern) und drücken Sie ► oder die OK Taste. Bewegen Sie den Cursor zum gewählten Speichermodus von den Elementen 1-5. Zum Abschluss drücken Sie „Select“.

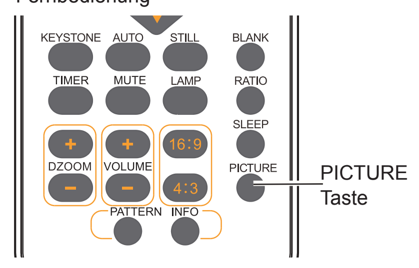
√ *Hinweis:*
Wenn Sie 480i, 576i, 480p, 576p, 720p oder 1080i aus dem System-Menü wählen, werden die Funktionen der horizontalen und der vertikale Position deaktiviert.

Bilder auswählen

Direkte Auswahl

Betätigen Sie die PICTURE Taste auf der Fernbedienung um aus den Bild-Modi auszuwählen.

Fernbedienung



Auswahl MENU

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung, damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um ein Bildmodus-Symbol auszuwählen. Drücken Sie ► oder drücken Sie OK.
2. Drücken Sie ▲▼ um das gewünschte Element auszuwählen und drücken Sie dann auf OK.

Bildauswahl-Menü



Dynamisch

Falls Sie ihre Bilder in einem hellen Raum anschauen, wählen Sie bitte diesen Modus

Standard

Dies ist der Standard-Bildmodus.

Kino

Dieser Modus begrenzt die Helligkeit und es sind mehr Details sichtbar. Der Modus ist dafür geeignet, Filme bei dunkler Umgebung anzuschauen.

Tafel (Grün)

Dieser Modus kann dazu verwendet werden, dass Bilder auf einer grünen Tafel projiziert werden, um die Bildqualität zu erhöhen. Es fungiert in erster Linie als grüne Tafel, und nicht als schwarze Tafel.

Tafel (farbig)

Dieser Modus eignet sich dazu, die Bilder auf eine rote, blaue oder gelbe Tapete zu projizieren.

Drücken Sie auf OK, um die Farbpalette zu wählen, und drücken Sie ►, um das Untermenü aufzurufen.

Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen roter, blauer, gelber oder grüner Tabete zu wählen.

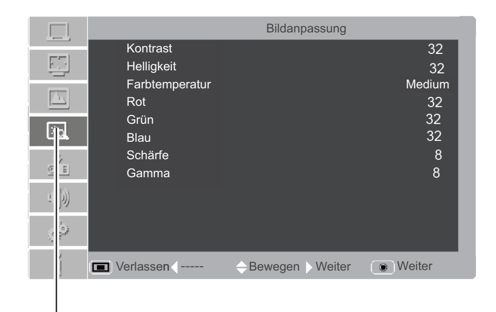
Anwender

Dieser Bildmodus ist im Bildanpassungs-Menü voreingestellt worden.

Bildanpassungs

1. Drücken Sie die MENU-Taste um das Bildschirm-Menüs anzuzeigen. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼zum auswählen Bildanpassungs und drücken Sie ► oder die OK.
2. Drücken Sie die Tasten ▲▼ zum auszuwählen und drücken Sie dann die SELECT-Taste. Das Einstellungsdialogfeld wird angezeigt. Drücken Sie ◄ ► um den Wert einzustellen.

Bildanpassungs-Menü



Bildanpassungs-Symbol

Kontrast
Drücken Sie ◄ um den Kontrast zu verringern und ► um ihn zu erhöhen.(Von 0 bis 63)

Helligkeit
Drücken Sie ◄ um die Helligkeit zu verringern und ► um Sie zu erhöhen. (Von 0 bis 63)

Farbtemperatur
Drücken Sie die ◄► Tasten um den gewünschten Farbtemperaturgrad zu wählen. (Niedrig, Mittel, Hoch)

Weißausgleich (Rot)
Drücken Sie ◄ zum Vermindern und ► zum Erhöhen des roten Farbpegels.(Von 0 bis 63)

Weißausgleich (Grün)
Drücken Sie ◄ zum Vermindern und ► zum Erhöhen des grünen Farbpegels.(Von 0 bis 63)

Weißausgleich (Blau)
Drücken Sie ◄ zum Vermindern und ► zum Erhöhen des blauen Farbpegels.(Von 0 bis 63)

Schärfe(Von 0 bis 15)
Drücken Sie ◄ für ein weicheres und ► für ein schärferes Bild.

Gamma
Drücken Sie ◄ ► um eine bessere Balance des Kontrasts einzustellen. (Von 0 bis 15)

√ *Hinweis:*
- *Nachdem die Rot(-Weißabgleichung), die Grün(-Weißabgleichung), oder die Blau(-Weißabgleichung) eingestellt wurden, wechselt der Bildschirm zu "Benutzer".*
- *Wenn die Farbtafel im " Bildauswahl" gewählt ist, wird sich die Farbtemperatur "Farbe Bord".*

Anpassung der Bildschirmgröße

Die Größe des angezeigten Bildschirms kann auf den Wert des Benutzers zurückgesetzt werden.

1. Drücken Sie MENU auf der Fernbedienung um ins Bildschirm-Menü zu gelangen. Drücken Sie ▲▼ um einen Bildschirm auszuwählen. Drücken Sie dann ► oder drücken Sie OK.
2. Drücken Sie ▲▼ um ein gewünschtes Element auszuwählen, und drücken Sie dann OK.

Normal
Diese Funktion projiziert die Weiten- und Höhenproportion des projizierten Bildes in Übereinstimmung mit dem Eingangssignal.

Original
Diese Operation stellt das Bild mit der ursprünglichen Größe wieder her. Wenn das ursprüngliche Bild größer als der Bildschirm (1024X768(BD430, BD450, BD470)/ 1280X800(BD460)) ist, wird der Projektor automatisch in den das Fenster bewegenden Modus versetzt. Der Benutzer kann dann durch drücken von ▲ ▼ ◄ ► das Bild verschieben und anpassen.

16:9
Hier wird die Weiten - und Höhenproportion des projizierten Bildes im Verhältnis 16:9 eingestellt.

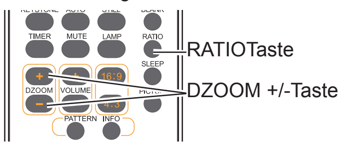
4:3
Hier werden normale Bilder mit der Weiten - und Höhenproportion im Verhältnis 4:3 eingestellt.

Komplett
Die komplette Anzeige wird gezeigt.

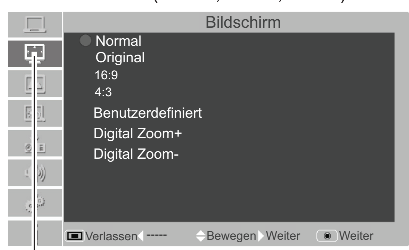
Benutzerdefiniert
Hier kann der Anwender die Proportionen und die Position des Bildschirms manuell anpassen.
Der Einstellbereich ist abhängig vom Format der Eingabesignale Einige haben eine Einstellbegrenzung. Wenn diese Option ausgewählt wird, drücken Sie ►. Die Angabe der Selbst-Definition wird auf dem Bildschirm erscheinen. Sie können die Tasten ▲ ▼ benutzen, um die Elemente anzupassen.

H/V Vergrößerung: Zur Anpassung der horizontalen/ vertikalen Proportion des Bildschirms.
H&V: Wenn dies aktiviert ist, werden die Weiten - und Höhenproportion gespeichert. Die vertikale Proportion wird in grau angezeigt, dies bedeutet, dass Sie deaktiviert ist. Sie können die horizontale Proportion anpassen, und dann die Proportionen auf dem Bildschirm auf Basis der Weiten - und Höhenproportion modifizieren. Wenn Sie die H & V-Einstellungen zurückzusetzen, werden die H & V-Daten initialisiert.
H/V Position: Zur Anpassung der horizontalen/vertikalen Position auf dem Bildschirm.
Auf alle Eingaben: Nutzen Sie diese Option um die Proportionen anzupassen. Wenn Sie Select drücken, erscheint ein Dialogfenster, welcher Sie nach einer Bestätigung fragt. Um die Proportionen zu bestätigen, drücken Sie Select bei Yes (Ja). Wenn Sie selbstdefiniert wählen, wird das System die gespeicherten Proportionen nutzen.
Reset: Diese Funktion ermöglicht es Ihnen alle eingestellten Werte zurückzusetzen. Drücken Sie im Ausgangszustand Select, und ein Dialogfeld öffnet sich. Bestätigen Sie um die Parameter zurückzusetzen, indem Sie auf Yes drücken.

Fernbedienung

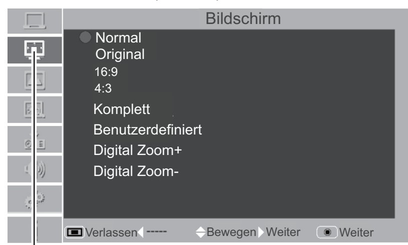


Bildschirm-Menü (BD430,BD450,BD470)



Bildschirm-Symbol

Bildschirm-Menü (BD460)



Bildschirm-Symbol

Digital Zoom +
Nachdem Sie den digital Zoom+ gewählt haben, wird gegenwärtige Bildschirm verschwinden, und Informationen zum digital Zoom+ erscheinen. Sie können OK drücken, um die Bildgröße zu zoomen. Drücken Sie ▲▼◄►um das Bild horizontal und vertikal zu bewegen.

Der Bewegungseffekt kommt nur zustande, wenn das Bild größer ist als der Bildschirm.
Sie können auch DZOOM - oder Select auf der Fernbedienung drücken, um in das projizierte Bild reinzuzoomen.

Digital Zoom -
Nachdem Sie den digital Zoom- gewählt haben,
After you select the digital zoom wird gegenwärtige Bildschirm verschwinden, und Informationen zum digital Zoom- erscheinen. Sie können OK drücken, um aus der Bildgröße herauszuzoomen.

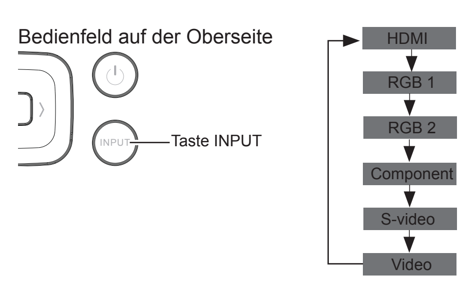
Sie können auch DZOOM - oder Select auf der Fernbedeinung drücken, um das Rauszoomen des projizierten Bildes zu kontrollieren.

Um den “Digital Zoom +/-“Modus zu verlassen, drücken Sie irgendeine Taste, außer die D.ZOOM+/- Taste und OK Taste. Um zur Normalgröße zurückzukehren, wählen Sie “Select” im Menü um die Bildschirmgröße anzupassen, oder geben Sie eine neue Eingangsquelle im Menü “Eingang” aus. Oder nutzen Sie ▲▼◄► für den digitalen Zoom um die Bildschirmgröße anzupassen.

√ Hinweise:
- *Der Projektor kann keine Bilder anzeigen(BD430, BD450, BD470), welche eine höhere Auflösung haben als XGA(1024×768).*
- *Der Projektor kann keine Bilder anzeigen(BD460), welche eine höhere Auflösung haben als WXGA(1024×768).*
- *Falls Orginal oder 4:3 gewählt wird, wird der Digital Zoom +/- deaktiviert.*
- *Der echte, individuelle und digitale Zoom + / - sind möglicherweise deaktiviert, wenn der Pixeltakt höher als 140MHz ist.*
- *Echte können nicht ausgewählt werden, wenn 480i, 576i, 480p, 576p, 720p50, 720p60, 1080i, im PC-System-Menü ausgewählt wird.*

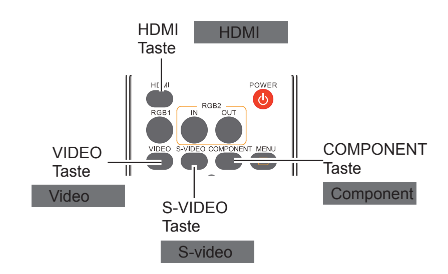
Videoeingang

Wähle Eingangsquelle (HDMI/Component/S-Video/Video)



Direkte Auswahl

- Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Tasten HDMI, COMPONENT, S-VIDEO oder VIDEO.
- Drücken Sie auf die EINGABE-Taste auf der seitlichen Steuerung. Wird die EINGABE-Taste erneut gedrückt, wird nun die nächste Eingabequelle angezeigt. Die Eingabequelle ändert sich gemäß dem Flussdiagramm.



Menübedienung

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung damit der Menübildschirm angezeigt wird.
2. Drücken Sie ▲▼ um das Symbol für die Eingangsquelle auszuwählen.
   Drücken Sie dann ► oder OK.



HDMI

Wenn das Eingabesignal an die HDMI-Buchse angeschlossen ist, wählen Sie HDMI.

Komponente

Wenn das Eingabesignal an die Component-Buchse angeschlossen ist, wählen Sie Component.

S-Video

Wenn das Eingabesignal an die S-Video-Buchse angeschlossen ist, wählen Sie S-Video.

Video

Wenn das Eingabesignal an die Video-Buchse angeschlossen ist, wählen Sie Video.

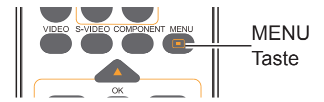
Videosystem auswählen

1. Drücken Sie die MENU-Taste um das Bildschirm-Menüs anzuzeigen. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼zum auswählen Eingang und drücken Sie ► oder die OK.
2. Drücken Sie die Tasten ▲▼ zum auswählen von COMPONENT, VIDEO oder S-VIDEO und drücken Sie dann die OK.
3. Drücken Sie die Tasten ▲▼ zum auswählen des Systems und drücken Sie ► oder die SELECT-Taste.
   Drücken Sie die Tasten ▲▼ zum auswählen des gewünschten Signalformats und drücken Sie OK.

Bedienfeld auf der Oberseite



Remote control



Video oder S-Video

Auto

Der Projektor kann die Video System Quelle automatisch erkennen

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

kann, so muss eine Fernsehnorm unter PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M und PAL-N eingestellt werden.

Video System Menü (Video or S-video)



Component

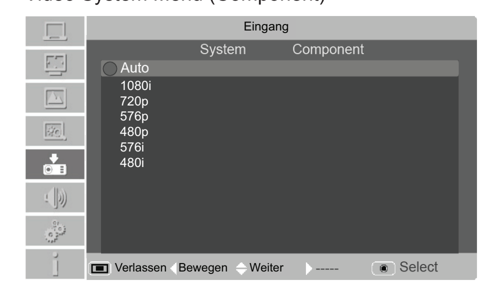
Auto

Der Projektor erkennt automatisch ein anliegendes Videoquellensignal und nimmt die optimalen Einstellungen vor.

COMPONENT Video-Signalformat

Wenn der Projektor das Bild nicht richtig darstellt, sollten Sie ein spezifisches Komponenten-Videosignal-Format aus 480i, 576i, 480p, 576p, 720p und 1080i auswählen.

Video System Menü (Component)



√ *Hinweis:*

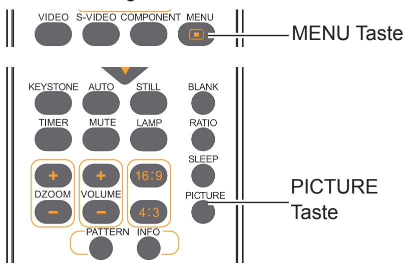
• *Wenn das HDMI ausgewählt wurde, wird das Video-System-Menü deaktiviert.*

Videoeingang

Bildauswahl

Direkte Auswahl
Drücken Sie die PICTURE Taste auf der Fernbedienung und wählen Sie den Bild-Modus.

Fernbedienung



Auswahl MENU

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung, damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ das " Bildauswahl" Ikon auswählen. Drücken Sie ► oder drücken Sie OK.
2. Drücken Sie ▲▼ um das gewünschte Element auszuwählen und drücken Sie dann auf OK.

Bildauswahl-Menü



Bildauswahl-Symbol

Dynamisch

Falls Sie ihre Bilder in einem hellen Raum anschauen, wählen Sie bitte diesen Modus.

Standard

Dies ist der Standard-Bildmodus.

Kino

Dieser Modus begrenzt die Helligkeit und es sind mehr Details sichtbar. Der Modus ist dafür geeignet, Filme bei dunkler Umgebung anzuschauen.

Tafel (Grün)

Dieser Modus kann dazu verwendet werden, dass Bilder auf einer grünen Tafel projiziert werden, um die Bildqualität zu erhöhen. Es fungiert in erster Linie als grüne Tafel, und nicht als schwarze Tafel.

Tafel (farbig)

Dieser Modus eignet sich dazu, die Bilder auf eine rote, blaue oder gelbe Tapete zu projizieren.
Drücken Sie auf OK, um die Farbpalette zu wählen, und drücken Sie ►, um das Untermenü aufzurufen.
Drücken Sie ▲ ▼, um zwischen roter, blauer, gelber oder grüner Tabete zu wählen.

Anwender

Dieser Bildmodus ist im Bildanpassungs-Menü voreingestellt worden.

Bildanpassung

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung, damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um ein Image-adjust Symbol zu wählen. Drücken Sie dann ► oder OK.
2. Drücken Sie ▲▼ um ein Element auszuwählen, welches angepasst werden soll. Drücken Sie dann "Select". Es erscheint nun ein Dialogfeld. Drücken Sie ◄►um den Wert zu bestätigen.

Bildanpassungs-Menü



Bildanpassungs-Symbol

Kontrast

Drücken Sie ◄ um den Kontrast zu schwächen und drücken Sie ►um ihn zu verstärken.(Von 0 bis 63)

Helligkeit

Drücken Sie ◄ um die Helligkeit zu vermindern und drücken Sie press ►um Sie zu verstärken.(Von 0 bis 63)

Farbe

Drücken Sie ◄ um die Farbskala zu vermindern und drücken Sie ►um Sie zu erhöhen.(Von 0 bis 63)

Farbton

Drücken Sie ◄► um eine angemessene Färbung des Bildes zu erhalten.(Von 0 bis 63)

Rot (Weißausgleich)

Drücken Sie ◄ um rote Farben zu schwächen und ►um diese zu verstärken. (Von 0 bis 63)

Grün (Weißausgleich)

Drücken Sie ◄ um grüne Farben zu schwächen und ►um diese zu verstärken.(Von 0 bis 63)

Blau (Weißausgleich)

Drücken Sie ◄ um blaue Farben zu schwächen und ►um diese zu verstärken.(Von 0 bis 63)

Schärfe

Drücken Sie ◄ um die Schärfe zu reduzieren und ► um die Schärfe zu erhöhen.(Von 0 bis 15)

Gamma

Drücken Sie ◄► um das Graulevel anzupassen, um einen besseren Kontrast und Ausgleich zu bekommen. (Von 0 bis 15)

Rauschunterdrückung

Aktivieren Sie dies, um die Schneestörungen auf dem Bild zu reduzieren und ein weicheres und klareres Bild zu bekommen.

Progressiv

Das interlace Videosignal kann Bilder mit einem progressiven Betrag konvertieren. Sie können von einen der untenstehenden Optionen wählen:

Aus: gesperrt

L1: Projiziert dynamisches Bild;

L2: Projiziert stille Bilder;

Film: Dies wird genutzt, um Filme zu schauen. Wenn dies ausgewählt wird, wird der Projektor die Bilder durch die einer hohen Qualität ersetzen, um Bildverzerrungen zu reduzieren.

√Hinweis:

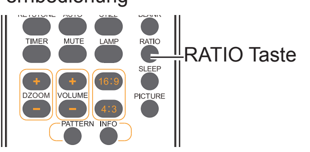
- *Rauschreduktion und Progressive kann nicht ausgewählt werden, wenn Sie 480p, 576p, 720p oder 1080i ausgewählt haben.*
- *Das NTSC und das NTSC 4,43 Farb-Standardsystem unterstützen dieses Tönungsmenü.*

Bildschirmgröße anpassen

Die Größe des Bidlschirms kann zurückgesetzt werden zu den Werten, welcher der Anwender bevorzugt.

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung, damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um einen Bildschirm auszuwählen. Drücken Sie dann ► oder OK.
2. Drücken Sie▲▼ um das gewünschte Element auszuwählen, drücken Sie dann auf OK.

Fernbedienung



Bildschirm-Menü(BD430,BD450,BD470)



Bildschirm-Symbol

Normal
Diese Funktion projiziert die Weiten- und Höhenproportion des projizierten Bildes in Übereinstimmung mit dem Eingangssignal.

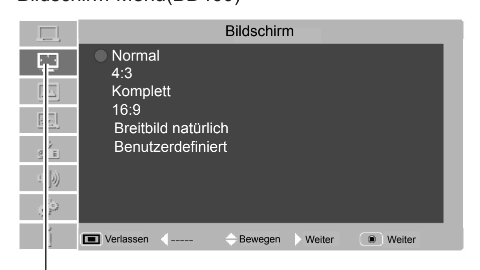
4:3
Hier werden normale Bilder mit der Weiten - und Höhenproportion im Verhältnis 4:3 eingestellt.

Komplett
Die komplette Anzeige wird gezeigt

16:9
Hier können Sie ihre Bilder im Verhältnis von 16:9 einstellen.

Breitbild natürlich
Das Zentral Bild wird auf der 16:9 Anzeigengrösse natürlicher dargestellt

Bildschirm-Menü(BD460)



Bildschirm-Symbol

Benutzerdefiniert
Hier kann der Anwender die Proportionen und die Position des Bildschirms manuell anpassen.
Der Einstellbereich ist abhängig vom Format der Eingabesignale Einige haben eine Einstellbegrenzung.
Wenn diese Option ausgewählt wird, drücken Sie ►. Die Angabe der Selbst-Definition wird auf dem Bildschirm erscheinen. Sie können die Tasten ▲ ▼ benutzen, um die Elemente anzupassen.

H/V Vergrößerung: Zur Anpassung der horizontalen/vertikalen Proportion des Bildschirms.
H&V: Wenn dies aktiviert ist, werden die Weiten - und Höhenproportion gespeichert. Die vertikale Proportion wird in grau angezeigt, dies bedeutet, dass Sie deaktiviert ist. Sie können die horizontale Proportion anpassen, und dann die Proportionen auf dem Bildschirm auf Basis der Weiten - und Höhenproportion modifizieren. Wenn Sie die H & V-Einstellungen zurückzusetzen, werden die H & V-Daten initialisiert.
H/V Position: Zur Anpassung der horizontalen/vertikalen Position auf dem Bildschirm.
Auf alle Eingaben: Nutzen Sie diese Option um die Proportionen anzupassen. Wenn Sie Select drücken, erscheint ein Dialogfenster, welcher Sie nach einer Bestätigung fragt. Um die Proportionen zu bestätigen, drücken Sie Select bei Yes (Ja). Wenn Sie selbstdefiniert wählen, wird das System die gespeicherten Proportionen nutzen.
Reset: Diese Funktion ermöglicht es Ihnen alle eingestellten Werte zurückzusetzen. Drücken Sie im Ausgangszustand Select, und ein Dialogfeld öffnet sich. Bestätigen Sie um die Parameter zurückzusetzen, indem Sie auf Yes drücken.

√*Hinweise:*
- *Wenn kein Signal erkannt wird, schaltet sich das System automatisch in den normalen Status. Das Dialogfenster verschwindet.*
- *Die horizontalen/vertikalen Proportionen und die horizontale/vertikale Position sollten in Abstimmung mit dem Eingangssignal angepasst werden.*
- *16.09 Uhr funktioniert nicht, wenn 720p oder 1080i mit Component oder HDMI Eingabe ausgewählt sind.*
- *Benutzerdefinierte Untermenüs sind deaktiviert, wenn der Pixeltakt höher als 140MHz ist.*

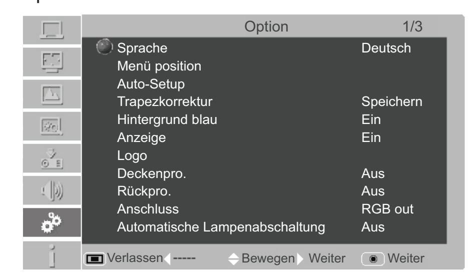
Option

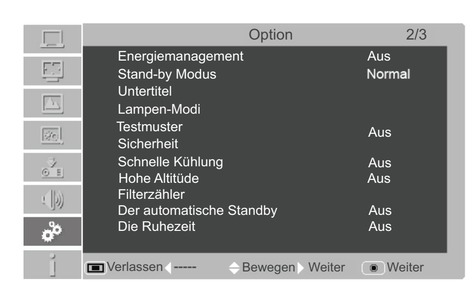
Option

Sie können das Optionsmenue nutzen um die folgenden Funktionen einzustellen.

1. Drücken Sie die MENU Taste auf der Fernbedienung damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um eine Option auszuwählen. Drücken Sie dann ► oder OK um ins Untermenü zu kommen.
2. Drücken Sie ▲▼ um das gewünschte Element auszuwählen, welches angepasst werden soll, drücken Sie dann ► oder OK um zum gewünschten Element zu gelangen.
3. Drücken Sie ▲▼ um die gewünschten Elemente auszuwählen. Drücken Sie dann OK.

Option-Menü





Sprachen

Wählen Sie eine gewünschte Menüsprache aus.

Menü Position

Sie können diese Funktion nutzen um die Position auf dem Bildschirm-Menü zu ändern. Um dies durchzuführen, wählen Sie Menü Position und drücken Die OK. Jedes Mal wenn Sie auf OK drücken, änder sich die Position des Menüs in folgender Reihenfolge:
Oben links→Oben rechts→Zentrum → Unten links →Unten rechts→…



Option

Auto-Setup

Diese Funktion aktiviert die Eingangssuche und Auto PC-Anpassung, indem Sie auf die AUTO Taste am seitlichen Bedienfeld oder auf Ihrer Fernbedienung drücken. Einstellungen für diese können wie folgt verändert werden:

Eingangssuche

Diese Funktion erkennt Eingangssignale automatisch. Wenn ein Signal gefunden wurde, stoppt die Suche. Nutzen Sie die ▲▼ Tasten um aus folgenden Optionen zu wählen.

Aus.... Eingangssuche ist deaktiviert

Ein .....Aktive Eingangsquellen Funktion. Es werden Eingangssignale erkannt und die Suche stoppt, wenn ein Signal gefunden wurde.

Auto PC-Anpassung

Ein .... Drücken Sie die Auto Set Taste auf der oberen Bedienung oder Fernbedienung um die Auto PC-Anpassung Funktion zu aktivieren.

Aus ... Deaktiviert die Auto PC-Anpassung

Automat. Trapezkorrektur

Auto .... Korrigiert die Trapezverzerrung je nach Neigungswinkel des Beamers.

Manuell......Aktivieren Sie diese Funktion, indem Sie die Taste Auto Set auf der Oberseite oder auf der Fernbedienung drücken.

Aus............ Deaktiviert die automatische Trapezkorrektur.

Trapezkorrektur

Diese Funktion dient der Speicherung oder Zurücksetzung der Trapezkorrektur, auch wenn das AC Netzkabel ausgesteckt ist. Nutzen Sie die ▲▼ Tasten um zwischen den verschiedenen Optionen zu wählen.

Speichern .... Speichert die Trapezkorrektur, sogar wenn das AC Netzkabel ausgesteckt ist.

Grundeinstellung ... Setzt die Trapezkorrektur zurück, wenn das AC Netzkabel ausgesteckt ist.

Um die Trapezverzerrung zu korrigieren, drücken Sie die OK Taste. Die Trapezkorrektur erscheint auf der Leinwand. Nutzen Sie die ▲▼ Tasten um die Trapezverzerrung zu korrigieren.

Hintergrund blau

Sie können diesen Punkt nutzen, um den Hintegrund einzustellen, wenn kein Signal gefunden wird.

Drücken Sie ▲▼ um zwischen folgenden Optionen zu wählen:

EIN: Aktiviert blauen Hintergrund zum Schutz

AUS: Deaktiviert den blauen Hintergrund

√ Hinweis:

- *Automat.,Trapezkorrektur korrigiert nur die vertikale Trapezverzerrung und keine horizontale.*
- *Wenn wärend der der Input-Suche die INPUT-Taste auf der Seiten-Steuerung oder die RGB 1/2-Tasten, die HDMI,VIDEO-, S-VIDEO, oder COMPONENT-Tasten auf der Fernbedienung betätigen, dann wird die Input-Suche unterbrochen, und das vorherige Input-Signal wird ausgewählt.*
- *Taktrate, Tracking und die Horizontale und Vertikale Positionen einiger Computern können vollständig mit der Auto PC-anpassung angepasst werden. Wenn das Bild nicht richtig mit dieser Funktion ausgestattet ist, sind manuelle Anpassungen erforderlich.*

Anzeige

Diese Funktion dient der Anzeige des Logo.

Ein............................ Logo zeigen.

Aus............................Zeigt das Eingabebild anstatt des Logos.

Logo (Logo und Logo PIN Code Sperre Einstellung)

Diese Funktion erlaubt Ihnen das Anpassen des Bildschirmlogos mit Logoauswahl, Aufzeichnen, Logo PIN Code Sperre, und Logo PIN Code Wechsel.

√ *Hinweis:*
Ist die Logo PIN-Code lock Funktion On, können Logo Select und Capture Funktionen nicht gewählt werden.

Logoauswahl

Diese Funktion dient zur Auswahl des Startbildschirms aus folgenden Optionen.

Anwender .... Zeigt Ihr Bild.

Voreinstellung .... Zeigt das Werkslogo.

Aus .... Zeigt nur die Countdown-Anzeige.

Bild erfassen

Erfassen ermöglicht Ihnen, das projizierte Bild aufzuzeichnen und es beim Starten oder bei der Unterbrechung einer Präsentation zu verwenden.

Wählen Sie Bild erfassen ein und drücken Sie OK. Eine Bestätigung wird angezeigt. Wählen Sie Ja, um es aufzuzeichnen.

Nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes gehen Sie auf "Wählen Sie ein Logo" und stellen Sie "Benutzer" ein. Das aufgenommene Bild angezeigt wenn der Projektor das nächste Mal eingeschaltet wird.

√ Hinweis:
Falls der BD460(WXGA) mit der Auflösung (1280x800) arbeitet.
Bildschirmfotos können nur bei Auflösungen von VGA (640x480) bis XGA (1024x768) gemacht werden .(BD430, BD450, BD470).
Bildschirmfotos können nur bei Auflösungen von WVGA (640x480) bis XGA (1280x800) gemacht werden.(BD460)

Logo PIN Code Sperre

Ermöglicht Ihnen zu verhindern , dass Unbefugte Änderungen der Bildschirm-Logos vornehmen.

Aus ..... Das Bildschirm-Logo können frei aus dem Logo-Menü geändert werden.

Ein ...... Das Bildschirm-Logo lässt sich nicht ohne den Logo PIN-Code ändern.

Wenn Sie das **Logo PIN Code Sperre** ändern möchten drücken Sie OK, das Logo PIN-Code Eingabefenster erscheint. Folgen Sie den untenstehenden Schritten um den Logo PIN-Code einzugeben.

Geben Sie einen Logo PIN Code ein

Wählen Sie eine Zahl mit ▲▼ und drücken Sie ► um die Zahl einzustellen und um den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "*". Wenn Sie eine falsche Zahl eingegeben haben bewegen Sie den Cursor zum korrigieren an die gewünschte Zahl durch Drücken von ◄, und wählen Sie dann die richtige Zahl mit ▲▼ aus.

Wiederholen Sie diesen Schritt um eine dreistellige Zahl einzugeben.

Nach der Eingabe der dreistelligen Zahl bewegen Sie den Cursor auf "Set". Drücken Sie OK und Sie können beginnen den Projektor zu bedienen.

Wenn Sie einen falschen Logo PIN-Code eingegeben haben leuchtet der Logo PIN-Code und die Zahlen (***) rot auf. Geben Sie den richtigen Logo PIN-Code erneut ein.

Logo PIN Code Wechsel

Logo PIN-Code kann beliebig zu einer dreistelligen Zahl Ihres Wunsches geändert werden. Drücken Sie OK, und wählen Sie Logo PIN Code Wechsel. Ein Dialogfeld "Logo PIN-Code" erscheint. Dann drücken Sie ▲▼ um einen korrekten Code einzugeben. Ein Dialogfeld "Neuer Logo PIN Code" erscheint. Geben Sie einen neuen Code ein, es wird eine Bestätigung angezeigt. Wählen Sie "Ja" für einen neuen Code.

Erinnern Sie sich an Ihren neuen Pin-Code und bewahren Sie Ihn gut auf. Wenn Sie die Zahlen verlieren können Sie die Logo PIN-Code-Einstellung nicht mehr ändern.

ACHTUNG:
WENN SIE DEN LOGO PIN-CODE GEÄNDERT HABEN, NOTIEREN SIE SICH DEN NEUEN CODE IN DER "NEUER PIN CODE"-SPALTE DES "STARTUP-LOGO" AUF SEITE 64 UND BEWAHREN ES GUT AUF. WENN SIE DIE ZAHLEN VERLIEREN ODER VERGESSEN HABEN KÖNNEN SIE DIE LOGO PIN-CODE NICHT MEHR ÄNDERN.

Deckenpro

Für die Projektion von einem an der Decke aufgehängtem Projektor.
Aus ....Diese Funktion deaktivieren.
Auto ....Das Bild wird automatisch gemäß der Vorrichtung gedreht.
Ein............Das Bild wird oben / unten verdreht.

Rückpro

diese Funktion wird zur Projektion hinter der Leinwand benutzt.
Aus ....Schaltet diese Funktion aus.
Ein...........Das Bild wird seitlich links/ rechts vertauscht .

Anschluss

Der RGB 2/RGB OUT Anschluss an der Rückseite des Projektors kann umgeschalten werden für den Computer-Eingang oder Montior-Ausgang (Siehe Seite 13). Wählen Sie RGB 2 oder RGB OUT oder Monitor Ausgang mit den▲▼ Tasten.

RGB 2 .... RGB 2 Eingang

RGB Out ... RGB Ausgang

Automatische Lampenabschaltung

Ermöglicht die Reduzierung des Stromverbrauchs und Pflege der Lebensdauer der Lampe. Die Automatische Lampenabschaltung Funktion schaltet die Projektionslampe aus wenn der Projektor innerhalb eines bestimmten Zeitraums ausgeschaltet ist.

Die Optionen sind:

Bereit .... Wenn die Lampe vollständig abgekühlt ist blinkt die POWER-Anzeige grün auf. In diesem Zustand wird die Projektionslampe ausgeschalten, wenn das Eingangssignal erneut angeschlossen wird oder irgendeine Taste am Projektor oder der Fernbedienung gedrückt wird.

Herunterfahren.... Wenn die Lampe vollständig abgekühlt ist wird das Gerät ausgeschalten.

Aus .... Power Control-Funktion ist ausgeschaltet.

Timer ....Ist das Eingangssignal unterbrochen und es wird mehr als 30 Sekunden keine Taste gedrückt erscheint "Kein Signal" auf dem Timer.

Dann beginnt das System zu zählen bis die Lampe ausgeschaltet ist. Drücken Sie ▲▼ um den Timer (1 ~ 30 min.) einzustellen.

√ *Hinweis:*

Werkseinstellungswert beträgt: Bereit: 5 Min.

Automatische Lampenabschaltung

Verbleibende Zeit bis die Lampe

Auto Power

Diese Funktion aktiviert die automatische Einschaltung des Beamers mit angeschlossenem Netzkabel.

Ein ... Die Auto Power Funktion ist angeschaltet.

Aus ... Die Auto Power Funktion ist ausgeschaltet.

Stand-by-Modus

Der Beamer verfügt über zwei Standby-Modi.

Normal .... In diesem Modus können die Funktionen RS-232C und RGB Out verwendet werden.

Eco .... Standby-Modus mit niedriger Leistung. Die Funktionen RS-232C und RGB Out können nicht verwendet werden.

Option

Untertitel

Ermöglicht die Anzeige von Untertiteln für Audio-Inhalte oder anderer Informationen. Wenn die Eingangsquelle Untertitel enthält können Sie diese Funktion aktivieren und den Kanal ändern. Drücken Sie ▲▼ um die Optionen AUS, CC1, CC2, CC3 oder CC4 zu wählen.

√ *Hinweis:*

Untertitel sind nur in folgenden Situationen verfügbar:

- *Nur das NTSC 3.58 Farbsystem des Video-und S-Video unterstützen die Untertitel-Funktion.*
- *Das Symbol Untertitel erscheint gedimmt wenn verfügbar.*
- *Untertitel kann nicht gewählt werden wenn das Bildschirm-Menü und der Timer angezeigt werden.*

Lampen Modi

Hier können Sie die Helligkeit des Bildschirms änder.

Standard ....Normale Helligkeit

Eco .... Geringere Helligkeit, Verringert den Stromverbrauchs und verlängert die Lebensdauer der Lampe .

Testmuster

Diese Funktion erlaubt Ihnen das Testen und Einstellen von internen Signalen. Es gibt 12 Arten von Testmustern: Graustufen, Raster-grau, Farbbalken, rot, grün, blau, schwarz, weiß, Gitterschnitt.

Anmerkung: Bitte benutzen Sie das BD450 Handbuch.

Sicherheit ("Tastatursperre" und "PIN Code Sperre")

Damit können Sie die "Tastatursperre" und "PIN Code Sperre"-Funktion verwenden, um die Sicherheit des Projektors einzustellen.

Tastatursperre

Hiermit können Sie Tasten auf der Oberseite und Fernbedienung verriegeln um den Betrieb durch Unbefugte zu verhindern. Wählen Sie Tastensperre und drücken Sie OK, und drücken Sie dann ▲▼ um Ihre gewünschte Option auszuwählen.


Aus ....Entriegelt.


Projektor ....Sperren der Bedienung des Projektors. Entsperren mit der Fernbedienung.


Fernbedienung .....Sperren der Fernbedienung. Entsperren am Projektor.

Wenn die Seitenkontrolle unabsichtlich gesperrt wurde, und Sie die Fernbedienung nicht griffbereit haben, oder etwas mit der Fernbedienung nicht stimmt, dann kontaktieren Sie den Händler bei dem Sie den Projektor gekauft haben, oder wenden Sie sich an den Kundendienst.

PIN Code Sperre

Hier können Sie den Projektor durch den Gebrauch durch Unbefugte schützen. Die folgenden Optionen sind verfügbar:

Aus ...... Entriegelt

Ein ...... Erfordert die Eingabe eines PIN-Codes bei jedem Einschalten des Projektors.

Wann immer Sie die PIN Code Sperre-Einstellung oder den PIN-Code (eine dreistellige Zahl) ändern wollen, müssen Sie den PIN-Code einzugeben. "111" ist der erste PIN-Code der von Werk eingestellt wurde.

Zum ändern des PIN-Code drücken Sie OK um das PIN-Code Dialogfeld erscheinen zu lassen

Geben Sie einen PIN-Code

Wählen Sie eine Zahl mit ▲▼ und drücken Sie ► um die Zahl einzustellen und um den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "*".Wenn Sie eine falsche Zahl eingegeben haben bewegen Sie den Cursor zum korrigieren an die gewünschte Zahl durch Drücken von ◄, und wählen Sie dann die richtige Zahl mit ▲▼ aus.

Wiederholen Sie diesen Schritt um eine dreistellige Zahl einzugeben.

Nach der Eingabe der dreistelligen Zahl bewegen Sie den Cursor auf "Set". Drücken Sie OK und Sie können beginnen den Projektor zu bedienen.

Wenn Sie einen falschen PIN-Code eingegeben haben leuchtet der Startlogo PIN-Code und die Zahlen (***) rot auf. Geben Sie den richtigen Logo PIN-Code erneut ein.

PIN Code Wechsel

Logo PIN Code kann beliebig zu einer dreistelligen Zahl Ihres Wunsches geändert werden. Drücken Sie OK, und wählen Sie "Ändern des Logo PIN-Code". Das entsprechende Feld zur Bestätigung erscheint. Dann drücken Sie ▲▼ um einen korrekten Code einzugeben. Ein Dialogfeld "Neuer PIN-Code" erscheint.

ACHTUNG:
WENN SIE DEN PIN-CODE GEÄNDERT HABEN, NOTIEREN SIE SICH DEN NEUEN CODE IN DER "NEUER-CODE"-SPALTE DES "PIN-CODE" AUF SEITE 64 UND BEWAHREN ES GUT AUF. WENN SIE DIE ZAHLEN VERLIEREN ODER VERGESSEN HABEN KÖNNEN SIE DIE PIN-CODE NICHT MEHR ÄNDERN.

Option

Lüfter

Diese Funktion bietet die folgenden Optionen des Kühlgebläses nach dem Ausschalten des Projektors.

EIN ... Schneller und lauter als bei normalem Betrieb, benötigt aber weniger Zeit als im AUS-Modus.

OFF... Normaler Betrieb mit ca. 60 Sekunden Abkühlzeit

Anmerkung:

Schalten Sie den Höhenlagen Modus ab 2000 m auf Ein

Höhenlagen-Modus

Hier können Sie die Lüfter über das Setup-Menü steuern.

Sie können die Laufgeschwindigkeit des Lüfters je nach Höhenlage des Ortes wo der Projektor installiert werden soll einstellen.

Aus............... Normale Geschwindigkeit. So eingestellen wenn Sie den Projektor an einer niedrigeren Höhe betreiben.

EIN 1 .... Schneller als "Aus". So eingestellen wenn der Projektor in einer größeren Höhe betrieben wird (>2000m), weil die Lüfter weniger effektiv sind.

EIN 2.............Der Lüfter läuft schneller als bei “EIN 1”. Wenn der Projektor an hoch gelegenen Orten (über 3000 Meter) in Betrieb ist, läuft der Lüfter naturgemäß schwächer. Sie sollten dann diese Funktion wählen.

Zähluhr Filter

Hier können Sie eine Frequenz für die Reinigung der Filters einstellen

Filter-Warnungssymbol

Bitte den Filter säubern 

Wenn ein bestimmter Zeitraum zwischen den Reinigungen des Projektors erreicht ist erscheint ein Filter-Warnsymbol auf dem Bildschirm. Eine Reinigung ist notwendig. Nach der Reinigung müssen RESET und der Timer gewählt werden. Das Filter-Warnsymbol lässt sich nicht ausschalten bis der Zähluhr Filter zurückgesetzt wurde.

Zähluhr Filter............................ Zeit des Filtergebrauchs nach der letzten Reinigung.

Timer:......................................Zeitraum zwischen der Reinigung, Aus 100 Stunden,200 Stunden,300 Stunden.

Reset Zähluhr Filter... Die Zähluhr Filter zurücksetzen.

Automatischer Standby

Diese Funktion wird verwendet, um eine Zeit festzulegen, in der der Projektor automatisch ausgeschaltet wird, wenn er nicht benutzt wird.

Aus .... Deaktivieren des Projektors.

4 Hr........... automatisches Ausschalten des Projektors in 4 Stunden, wenn keine Operation ausgeführt wird.

6 Hr .... automatisches Ausschalten des Projektors in 6 Stunden, wenn keine Operation ausgeführt wird.

8 Std.......... automatisches Ausschalten des Projektors in 8 Stunden, wenn keine Operation ausgeführt wird.

Sleep time

Diese Funktion wird verwendet um eine Zeit für das Ausschalten des Projektors festzulegen, selbst wenn er noch benutzt wird. Drücken Sie die Taste ►, um das Untermenü zu öffnen und drücken Sie die Tasten ▲ ▼, um zwischen 10 min, 20 min, 30 min für 60 min, 90 min für 120 min und 240 min. zu wählen.

Werkseinstellung

Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen bis auf das **Anwender-Logo**, die **PIN Code Sperre**, das **LOGO der Pin Code Sperre**, der **Lampenzähler** und der **Filterzähler** auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.

Information

Anzeigen der Eingangsquelle

Das Informations-Menü wird verwendet, um das Signal eines projizierten Bildes und den laufenden Zustand zu erkennen.

Direkter Betrieb

Drücken Sie die Taste INFO auf der Fernbedienung, um das Informationsmenü auf dem Bildschirm zu öffnen. Siehe Abbildung rechts.

Menü-Bedienung

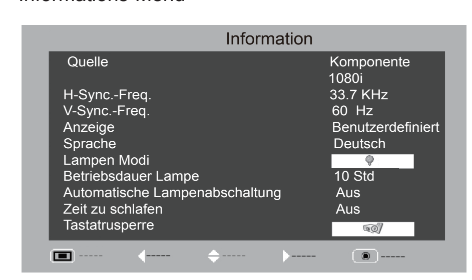
Drücken Sie die Taste MENU, um das Anzeigemenü zu öffnen. Wählen Sie mit ▲▼ das Symbol für Information; das Informationsmenü wird geöffnet und die Information angezeigt. Siehe Abbildung rechts.

Menübedienung

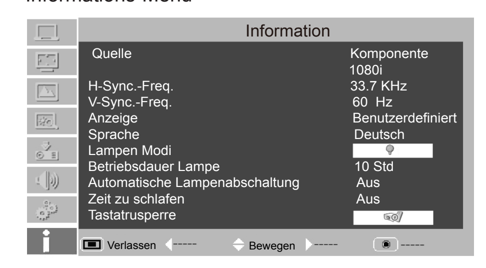
Drücken Sie die MENU Taste, damit das Bildschirm-Menü angezeigt wird. Drücken Sie ▲▼ um ein Informations-Symbol auszuwählen. Das Informations-Menü wird nun erscheinen und die Informationen angezeigt.

Für die angezeigten Informationen, lesen Sie bitte folgendes:

Informations-Menü



Informations-Menü



Eingang

Die ausgewählte Eingangsquelle wird angezeigt.

H-Sync.-Freq.

Die horizontale Frequenz des Eingangssignals wird t in KHz angezeigt. Falls es kein Signal gibt wird - - - - KHz angezeigt.

V-Sync.-Freq.

Die vertikale Frequenz des Eingangssignals wird in Hz angezeigt. Falls es kein Signal gibt wird - - - - Hz angezeigt. Die Nummern des Hz verdoppeln sich während des Interlace.

Anzeige

Die ausgewählte Anzeigengröße wird ausgewählt.

Sprache

Die ausgewählte Sprache wird angezeigt.

Lampen Modi

Der augewählte Lampen Modus wird angezeigt.

Betriebsdauer Lampe

Die Nutzungszeit der Lampe wird angezeigt.

Automatische Lampenabschaltung

schaltet die Projektionslampe aus wenn der Projektor für eine Zeit nicht gearbeitet hat

Sleep Timer

Diese Funktion besteht darin eine bestimmte Zeit festzulegen in der der Projektor ausgeschaltet wird, selbst wenn er benutzt wird, oder Signal-Output vorhanden ist.

Tastatrusperre

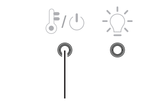
Der Stand des Steckschlosses wird angezeigt. (Aus, Fernbedienung oder Der Projektor)

Wartung

POWER/TEMP Anzeige

Die POWER/TEMP Anzeige gibt Auskunft über den Schutzzustand des Projektors. Der Anwender sollte die POWER/TEMP Anzeige und die POWER Anzeige überprüfen und sicherstellen, dass diese einwandfrei funktionieren.

Bedienfeld auf der Oberseite



POWER/TEMP Anzeige leuchtet rot.

Der Projektor befindet sich im Stand-by, die Strom/ Temp Anzeige leuchtet rot
Wenn die Innentemperatur des Projektors den Normalwert überschreitet, wird dieser automatisch abgeschaltet, um die Teile zu zu schützen.Im Zustand der Abkühlung blinkt die POWER Anzeige. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist (Wiederherstellung der normalen Betriebstemperatur), können Sie die POWER Taste drücken um das System zu starten.

Überprüfen Sie untenstehende Posten:

- Ob der Platz an welcher der Projektor installiert ist gut belüftet und ob der Luftablass verstopft ist.
- Ob der Projektor in der Nähe einer Klimaanlage installiert ist. Er darf nicht in der Nähe von Klimaanalagen installiert sein.
- Ob der Filter sauber ist. Sie sollten den Filter regelmäßig reinigen.

Der Projektor befindet sich Ausgeschaltet, die Strom/ Temp Anzeige blinkt rot. Wenn eine Störung erkannt wird, stellt sich der Projektor automatisch ab, um die inneren Komponenten zu schützen. Zu dem Zeitpunkt wird die Strom/ Temp Anzeige rot blinken. In diesem Falle, ziehen Sie das Stromkabel aus und stecken Sie es wieder ein, stellen Sie dann den Projekt zur Prüfung wieder ein. Falls der Projektor weiterhin abgeschaltet bleibt und die Strom /Temp Anzeige rot blinkt, ziehen Sie wieder das Stromkabel aus und nehmen Sie Kontakt zum Serice Center wegen Instandhaltung auf.



VORSICHT:
Unterbrechen Sie die Stromzufuhr, falls Unregelmäßigkeiten auftreten. Anderenfalls besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

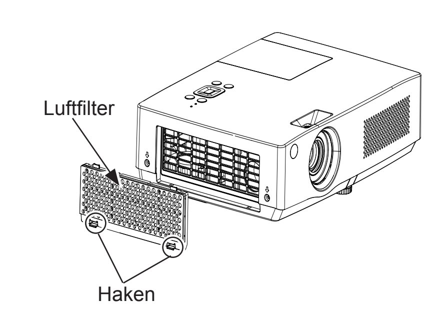
Reinigung des Luftfilters

Der Luftfilter verhindert, dass Staub auf das Objektiv oder in das Innere des Projektors gelangt. Ist der Luftfilter mit Staubpartikeln verstopft, wird der Wirkungsgrad des Kühlgebläses herabgesetzt. Dies führt zu einer Ansammlung von innerer Hitze, welche sich nachteilig auf die Lebensdauer des Projektors auswirkt. Wenn das Filter-Warnsymbol auf dem Bildschirm erscheint muss der Luftfilter sofort gereinigt werden. Bitte reinigen Sie den Luftfilter in den folgenden skizzierten Schritten:

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker.
2. Lösen Sie die zwei Haken und entfernen Sie den Luftfilter.
3. Reinigen Sie den Filter vorsichtig mit einer Bürste.
4. Re-installieren Sie den Filter ordnungsgemäß am Projektor. Stellen Sie sicher, dass Sie einen Klick hören, um den Einbau des Filters zu bestätigen



Anmerkung:
Nehmen Sie den Projektor nicht in Betriebn, wenn Sie den Filter entfernt haben. Anderenfalls kann es zu Ansammlungen von Staub auf der Linse kommen, welches Auswirkungen uaf die Bildqualität hat. Platzieren Sie nie Objekte in der Nähe von den Lufteinlässen. Anderenfalls kann es Fehlfunktionen des Projektors kommen.



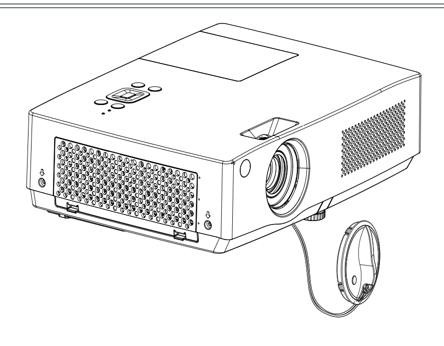
Zurücksetzen des Filerzählers

1. Druecken Sie auf der Fernbedienung auf "Menü", um das Bildschirm-Menü anzuzeigen. Drücken Sie ▲▼ um das Symbol für Optionsmenü auszuwählen. Dann drücken Sie ► oder "OK".
2. Drücken Sie ▲▼ zur Wahl " Filter Zähler zurücksetzen", und drücken Sie ► oder Wahl. Drücken Sie▲▼ zur Wahl des " Filter Zähler zurücksetzen ", danach drücken Sie OK. Zu diesem Zeitpunkt, werden Sie auf dem Bildschirm die Information Anzeige sehen " Filter Zähler zurücksetzen? ". Wählen Sie Ja.
3. Falls ein andere Diaologfenster angezeigt wird, sollten Sie „Ja“ wählen und den Filter zurücksetzen.

Hinweis:
Vor Staub und Schmutz schützen. Anderenfalls wird die Bildqualität beeinträchtigt. Wenn das Gerät in einer schmutzigen Umgebung verwendet wird, setzen sich Staub und Schmutz auf dem Objektiv, LCD oder der Objektiveinheit im Inneren des Beamers ab. Lassen Sie das Gerät in solch einem Fall von Ihrem Einzelhändler oder dem Kundendienst ordnungsgemäß reinigen.

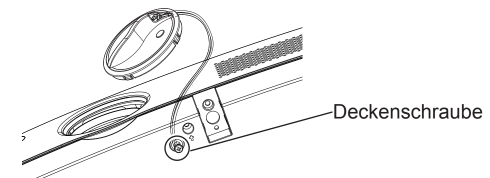
Objektivdeckel anbringen

Schließen Sie den Objektivdeckel ordnungsgemäß, wenn Sie den Projektor umstellen oder für einen längeren Zeitraum nicht verwenden werden.



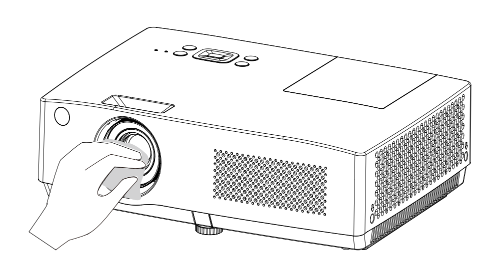
Schließen Sie den Deckel wie folgt:

1. Führen Sie die Leine durch das Loch im Objektivdeckel und machen Sie einen Knoten zum Sichern der Leine.
2. Lösen Sie an der Unterseite die Deckenschraube und befestigen Sie daran die Leine. Ziehen Sie dann die Schraube fest.



Reinigen des Projektionsfensters

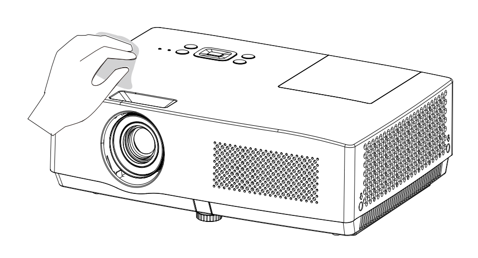
Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.
Wischen Sie das Objektiv mit einem weichen Reinigungstuch mit mildem Kameralinsenreiniger, oder verwenden Sie ein Brillenputztuch oder im Handel erhältliches Luftgebläse, um die ObjektivObjektivlinsezu reinigen.



Vermeiden Sie die Verwendung von übermäßig viel Reinigungsmitteln, Scheuer-, Lösungsmitteln oder anderer aggressiver Chemikalien, diese können die Oberfläche der Objektivlinsebeschädigen.

Reinigung des Projektorgehäuses

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.
Wischen Sie den Projektor mit einem weichen trockenen Tuch. Wenn das Gehäuse stark verschmutzt ist, verwenden Sie eine kleine Menge von einem milden Reinigungsmittel und wischen Sie hinterher mit einem weichen, trockenen Reinigungstuch nach. Vermeiden Sie die Verwendung von übermäßig viel Reinigungsmittel. Scheuermittel, Lösungsmittel oder anderer aggressiver Chemikalien, diese können die Oberfläche des Gehäuses beschädigen.

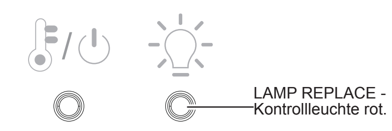


Bei Nicht-Verwendung sollten Sie ihn in eine Schachtel legen, um ein Verstauben oder Zerkratzen zu vermeiden.

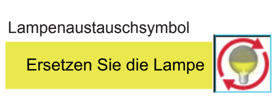
Lampe auswechseln

Wenn sich die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, erscheint das Lampenaustauschsymbol auf dem Bildschirm und die Lampe ersetzen-Anzeige blinkt gelb auf. Tauschen Sie die Lampe durch eine neue des gleichen Typs aus. Der Zeitpunkt für das aufleuchten der Lampe ersetzen-Anzeige ist vom Lampenmodus abhängig.

Bedienfeld auf der Oberseite



Lampenaustauschsymbol





Vorsicht

Vor dem öffnen der Lampenabdeckung muß der Projektor mindestens 45 Minuten abgekühlt werden lassen. Das Innere kann sehr heiss werden.



Vorsicht

Zur Sicherheit nur gegen eine Lampe des gleichen Typs austauschen. Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie Sie nicht mit den Fingern, weil die Lampe zerbrechen kann und Verletzungsgefahr besteht.

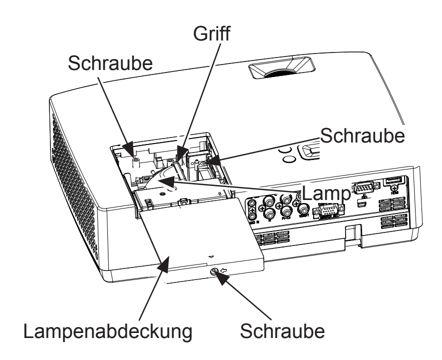


Vorsicht

Wenn eine Lampe nicht leuchtet, kann dies darauf hinweisen dass die Lampe beschädigt wurde.
Wenn Sie eine an der Decke montierte Lampe ersetzen stellen Sie sich neben die Lampenabdeckung aber nicht daunter, denn zerbrochenes Glas kann herunterfallen, es besteht Verletzungsgefahr. Entfernen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig um sich nicht mit Glasscherben zu verletzen. Wenn eine Glasscherbe in Augen oder den Mund gelangt, begeben Sie sich sofort in ein Krankenhaus.

Ersetzen Sie die Lampe wie folgt:

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Stecker. Lassen Sie den Projektor für mindestens 45 Minuten abkühlen.
2. Entfernen Sie die Schraube vom Lampendeckel und öffnen Sie die Schraubenabdeckung.
3. Lösen Sie die beiden Schrauben, welche die Lampe halten. Heben Sie die Lampe am Griff aus dem Beamer.
4. Ersetzen Sie die Lampe. Sichern Sie die neue Lampe mit den beiden Schrauben.
   Achten Sie darauf, dass die Lampe ordnungsgemäß installiert ist.
   Befestigen Sie den Lampendeckel mit der Schraube.
5. Schließen Sie das Netzkabel an den Beamer an und schalten Sie den Beamer ein.



Erstatzlampe bestellen

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Geben Sie dazu die folgenden Angaben an.

Lampentyp: 1300022500



Vorsichtshinweise zur Handhabung der Lampe

In diesem Projektor wird eine Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, deshalb muss die Lampe sorgfältig behandelt werden. Falsche Handhabung kann es zu Unfällen, Verletzungen oder Brandausbruch kommen.

- Die Lampenlebensdauer ist je nach den Einsatzbedingungen unterschiedlich. Es besteht keine Garantie für die gleiche Lebensdauer der Lampen. Daher sind einige Lampen früher defekt als andere.

- Wenn der Projektor anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden sollte, dh., wenn die Lampe ersetzen-Anzeige aufleuchtet, tauschen Sie die Lampe sofort durch eine neue aus nachdem der Projektor abgekühlt ist.
  (Führen Sie die Anweisungen wie im Abschnitt LAMPENAUSTAUSCH dieses Handbuchs durch.) Bei Dauerbetrieb der Lampe mit der blinkenden Lampe ersetzen-Anzeige ist ein erhötes Explosionsrisiko der Lampe vorhanden.

- Eine Lampe kann wegen Vibrationen oder Stößen explodieren. Sie kann zum Ende der Lebensdauer porös werden. Die Explosionsgefahr kann sich je nach Umgebung und den Betriebsbedingungen unter denen der Projektors und die Lampe verwendet werden unterscheiden.

Bei einer Lampenexplosion sollten die folgenden Sicherheitsvorkehrungen getroffen werden.

Bei einer Lampenexplosion trennen Sie sofort den Netzstecker von der Steckdose. Kontaktieren Sie einen autoriSierten Kundendienst für eine Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe. Darüber hinaus sorgfältig prüfen dass es keine Glassplitter oder Glasscherben in der Nähe des Projektor gibt. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Niemand darf das Innere des Projektors überprüfen mit Ausnahme von autoriSierten Personen die mit dem Projektor vertraut sind. Andernfalls sind wir nicht verantwortlich für eventuel daraus resultierende Folgen.glass.

Anhang

Fehlersuche

Prüfen Sie zunächst nachstehende Informationen, bevor Sie sich an Ihren Einzelhändler oder den Kundendienst wenden.

- Stellen Sie sicher, dass Sie Peripheriegeräte ordnungsgemäß anhand der Anleitungen (Seite 19-21) an den Projektor angeschlossen haben.
- Prüfen Sie, ob alle Geräte an eine Steckdose angeschlossen und eingeschaltet sind.
- Falls der Beamer das Bild eines angeschlossenen Computers nicht anzeigt, starten Sie den Computer erneut.

Problem	Mögliche Lösung
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden.	- Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an eine Steckdose an. - Prüfen Sie, ob die Betriebsanzeige rot leuchtet. - Der Projektor kann eingeschaltet werden, sobald die Betriebsanzeige rot leuchtet. - Prüfen Sie die STROM/TEMP Anzeige.Falls das Licht rot leuchtet, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. - Prüfen Sie die Lampe des Projektors.
Die Startanzeige erscheint nicht.	- Stellen Sie sicher, dass die beiden Funktionen "Display" und "Logoauswahl" aktiviert sind.
Eingangsquelle wechselt automatisch.	- Stellen Sie sicher, dass die Funktion der Eingangssuche ordungsgemäß eingestellt ist.
Wenn der Projektor eingeschaltet ist, erscheint das Warnsymbol für den Filter.	- Reinigen Sie umgehend den Filter.
Wenn der Projektor eingeschaltet ist, erscheint das Symbol zum Auswechseln der Lampe.	- Ersetzen Sie umgehend die Lampe.
Wenn der Projektor eingeschaltet ist, erscheint das Symbol Lampe wechseln.	- Die Projektorlampe sofort austauschen.
Bild ist nicht scharf.	- Stellen Sie den Fokus des Projektors ein. - Sorgen Sie für einen angemessenen Abstand zwischen Projektor und Leinwand. - Prüfen Sie das Objektiv, ob es gereinigt werden muss.
Das Bild kippt nach links/rechts über. Das Bild kippt nach vorn/hinten über.	- Prüfen Sie die Funktion "Rückpro." und stellen Sie das Bild ein. - Prüfen Sie die Funktion "Deckenpro." und stellen Sie das Bild ein.
Bild ist nicht hell genug.	- Prüfen Sie, ob "Helligkeit" und "Kontrast" richtig eingestellt sind. - Prüfen Sie, ob der "Bildmodus" richtig eingestellt ist. - Prüfen Sie die Funktion "Lampen Modi". - Prüfen und ersetzen Sie die Lampe.
Kein Bild.	- Prüfen Sie die Verbindung zwischen dem Computer oder Videogeräten und dem Projektor. - Stellen Sie sicher, dass die Temperatur im zulässigen Bereich der Betriebstemperatur liegt (41˚F–95˚F [5˚C–35˚C]). - Wenn die Funktion BLANK aktiviert ist, kann kein Bild angezeigt werden.

Problem	Mögliche Lösung
Kein Ton.	- Prüfen Sie die Audioverbindung des Autioeingangs. - Drücken Sie die Taste Volume+. - Drücken Sie die Taste Mute. - Wenn AUDIO OUT angeschlossen ist, ist der integrierte Lautsprecher des Beamers deaktiviert.
Abnormale Bildfarbe.	- Prüfen Sie, ob "Rot" oder "Grün" oder "Blau" richtig eingestellt sind. - Stellen Sie sicher, dass unter "Bildauswahl" die Option Tafel (Grün) ausgewählt wurde.
Auto PC-Anpassung funktioniert nicht.	- Prüfen Sie das Signal der Eingangsquelle. Die automatische Anpassung durch den PC ist nicht möglich, wenn 480p, 576p, 720p, 480i, 576i oder 1080i ausgewählt wurden.
Die Stromverwaltung funktioniert nicht.	- Die Stromverwaltung kann nicht funktionieren während die Blank Funktion läuft.
Das Dialogfenster mit dem PIN Code erscheint beim Hochfahren.	- Eine PIN Code Sperre ist aktiviert.
Fernbedienung funktioniert nicht.	- Prüfen Sie die Batterie der Fernbedienung. - Stellen Sie sicher, dass sich zwischen dem Beamer und Bildschirm keine Hindernisse befinden. - Die Reichweite der Fernbedienung beträgt 5 m vom Beamer. - Die Fernbedienung kann nicht verwendet werden, wenn im Menü Sicherheit die Tastatursperre aktiviert wurde.
Die Anzeige leuchtet oder blinkt.	- Prüfen Sie anhand der Anzeige den Zustand des Beamers.
Das Bedienfeld an der Oberseite funktioniert nicht.	- Das Bedienfeld an der Oberseite funktioniert nicht, wenn die Tastatursperre im Menü Sicherheit aktiviert wurde.
PIN Code Sperre für Startanimation; Tastatursperre und PIN Code Sperre können nicht deaktiviert werden.	- Wenden Sie sich an Ihren Einzelhändler oder den Kundendienst.

Achtung:

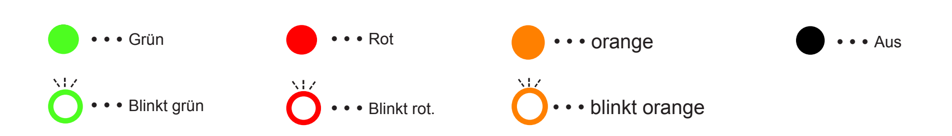
Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet. Versuchen Sie nicht das Gehäuse zu öffnen.

Wenn die Störung nicht mit den Anweisungen der Bedienungsanleitung behoben werden kann, wenden Sie sich an den Händler oder den Kundendienst. Geben Sie die Modellnummer zur Erklärung des Problems an. Wir werden Sie beraten wie Sie den passenden Service erhalten.

Anzeige und Projektorzustand

Kontrollieren Sie die Anzeige für den Projektorzustand.

Anzeigelampe		Beamerstatus
POWER/TEMP (Grün/Rot/Orange)	LAMP (Rot)	
		Projektor ausgeschaltet (Netzkabel nicht angeschlossen).
		Normaler Betriebsmodus.
		[Standby-Modus] Standby-Modus. Drücken Sie die Taste POWER, um den Projektor einzuschalten.
		[Gerät eingeschaltet] Die Umgebungstemperatur liegt über der zulässigen Betriebstemperatur (43°C~47°C). Der Projektor wird bald ausgeschaltet.
		Der Projektor ist in Einstellungsstatus bis die Lampe leuchtet.
		Der Projektor bereitet den Standby-Modus vor oder die Lampe wird abgekühlt. Der Beamer kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die Lampe ganz abgekühlt und die Anzeigelampe POWER/TEMP aus ist.
		Gerät kann aufgrund einer Fehlfunktion nicht eingeschaltet werden. Trennen Sie das Netzkabel. Schließen Sie dann das Kabel erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls sich der Projektor wieder ausschaltet, trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Einzelhändler oder eine Werkstatt. Schalten Sie den Projektor aus. Anderenfalls besteht die Gefahr von Feuer oder Stromschlägen.
or		Die Nutzungsdauer der Lampe ist abgelaufen. Ersetzen Sie die Lampe rechtzeitig durch eine neue.
		Fehlfunktion beim Einschalten der Lampe. Die Anzeigelampe LAMP leuchtet rot.



* Wenn die Projektorlampe ihre Kapazitäten voll ausgeschöpft hat, leuchtet die Anzeige gelb. Die Lampe muss nun ausgetauscht werden.

Kompatibles Signal

Im Grunde genommen kann der Projektor Signale mit der V-, H- Frequenz, wie unten beschrieben wird, empfangen:

Nr.	Spezifikation				Vorschlag
	Auflösung	H-freq.(KHz)	V-freq.(Hz)	Pixel Uhr (MHz)	
HDMI-DTV					
1	720*576	31.250	50	27	576P
2	720*480	31.47	59.94	27	480P
3	1280*720	37.50	50	74.25	720P
4	1280*720	45.00	60.00	74.25	720P
5	1280*720	44.96	59.94	74.175	720P
6	1920*1080	28.125	50	74.25	1080I
7	1920*1080	33.75	60.00	74.25	1080I
8	1920*1080	33.72	59.94	74.176	1080I
HDMI-PC/RGB-PC/RGBHV-PC					
1	640*350	31.47	70.09	25.18	PC98
2	720*400	31.47	70.09	28.32	PC98
3	640*400	37.86	85.08	31.5	VGA
4	640*480	31.469	59.94	25.17	VGA
5	640*480	37.861	72.8	31.5	VGA
6	640*480	37.5	75	31.5	VGA
7	640*480	43.27	85.01	36	VGA
8	800*600	35.156	56.25	36	SVGA
9	800*600	37.879	60.32	40	SVGA
10	800*600	48.077	72.18	50	SVGA
11	800*600	46.875	75	49.5	SVGA
12	800*600	53.67	85.06	56.25	SVGA
13	1024*768	48.363	60	65	XGA
14	1024*768	56.476	70.07	75	XGA
15	1024*768	60.02	75.03	78.75	XGA
16	1024*768	68.68	85	94.5	XGA
17	1152*864	67.5	75	108	XGA+
18	1280*1024	63.981	60.02	108	SXGA
19	1280*1024	79.98	75.02	135	SXGA
20	1280*768	47.776	59.87	79.5	WXGA
21	1280*768	60.29	74.89	102.25	WXGA
22	1280*768	68.63	84.84	117.5	WXGA
23	1360*768	47.71	60.02	85.5	WXGA
24	1366*768	47.13	59.66	72.01	WXGA
25	1280*800	49.7	59.81	83.5	WXGA
26	1280*800	62.79	74.93	106.5	WXGA
27	1280*800	71.55	84.88	122.5	WXGA
28	1280*960	60	60	108	SXGA-
29	1400*1050	65.32	59.98	121.75	SXGA+
30*	1600*1200	75	60	162	UXGA
31*	1680*1050	65.29	59.95	146.25	WSXGA+

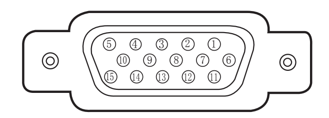
Nr.	Spezifikation				Vorschlag
	Auflösung	H-freq.(KHz)	V-freq.(Hz)	Pixel Uhr (MHz)	
Component Video input (Y,Pb,Pr)					
1	720*576	15.625	50	13.5	SDTV 576I
2	720*480	15.735	59.94	13.5	SDTV 480I
3	720*576	31.250	50	27	EDTV 576P
4	720*480	31.47	59.94	27	EDTV 480P
5	1280*720	37.50	50	74.25	HDTV 720P/50Hz
6	1280*720	45.00	60.00	74.25	HDTV 720P/60Hz
7	1920*1080	28.125	50	74.25	HDTV 1080I/50Hz
8	1920*1080	33.75	60.00	74.25	HDTV 1080I/60Hz

** RGB und RGBHV nur Signal.*

√ *Hinweis: Die Spezifikationen können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.*

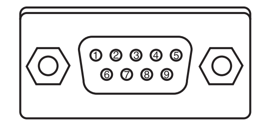
Konfiguration der Anschlüsse

RGB 1/RGB 2/RGB OUT (analog)
Anschluss: Analog RGB (D-sub 15-pin)



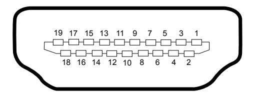
1	Rot (Eingang/Ausgang)	9	-----
2	Grün (Eingang/Ausgang)	10	Erdung (Feld synchronisieren)
3	Blau (Eingang/Ausgang)	11	Erdung
4	-----	12	DDC Daten
5	Erdung (Zeilen Synchronisierung)	13	Horizontale Syncronisierung (compound sync.) Eingang/ Ausgang
6	Erdung (rot)	14	Vertikale Synchronisierung Eingang/Ausgang
7	Erdung (grün)	15	DDC Uhr
8	Erdung (blau)		

RS232C terminal (D-SUB-9-Pin)



1	-----
2	RXD
3	TXD
4	-----
5	GND
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

HDMI PORT Anschluss (HDMI Type A 19-Pin)



1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock Shield
2	TMDS Data2 Shield	12	TMDS Clock–
3	TMDS Data2–	13	CEC
4	TMDS Data1+	14	Reserved (N.C. on device)
5	TMDS Data1 Shield	15	SCL
6	TMDS Data1–	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	DDC/CEC Ground
8	TMDS Data0 Shield	18	+5V Power
9	TMDS Data0–	19	Hot Plug Detect
10	TMDS Clock+		

Anhang

Technische Daten

Mechanische Eigenschaften	
Abmessungen (B x H x T)	327,4 mm x 241 mm x 90,9 mm (ohne verstellbaren Fuß)
Nettogewicht	2.9kg
Verstellbarer Fuß	10°
Bildschirmauflösung	
LCD-System	0.63" TFT, aktive Matrix, 3-Panel (für BD430, BD450 und BD470)
	0.59" TFT, aktive Matrix, 3-Panel (für BD460)
Bildschirmauflösung	1024 x 768 Punkte (für BD430, BD450 und BD470)
	1280 x 800 Punkte (für BD460)
Kompatible Signale	
Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
HDTV-Signal	480i, 480p, 576i ,576p,720p und1080i
Suchfrequenz	Horizontale Frequenz: 15kHz-100kHz, vertikale Frequenz: 56Hz-85Hz
Optische Elemente	
Bildgröße (diagonale Linien)	30"-300", verstellbar
Projektionsabstand	BREITE: 0.875m~8.943m TELE:1.054m~10.737m(BD430,BD450,BD470) BREITE: 0.936m~9.556m TELE:1.128m~11.478m(BD460)
Objektiv	F=2.1 ~2.3, 1,2 x Optik, f=18,82~22,60 mm mit Zoom und Bildschärfe manuell. (BD430)
	F=1.58 ~1.75, 1,2 x Optik, f=18,85~22,63 mm mit Zoom und Bildschärfe manuell. (BD450, BD460 und BD470)
Lampenleistung	230w
Anschluss	
Component Eingang	RCA x 3
S-Video Eingang	DIN 4-pin x 1
RGB IN 1	D-sub 15-pin x 1
RGB IN 2 / RGB OUT	D-sub 15-pin x 1
VIDEO Eingang	RCA x 1
AUDIO IN L(MONO)/ R	RCA x2
HDMI	HDMI A interface 19-pin x 1
AUDIO IN	Mini-Stecker (Stereo) x 1
AUDIO OUT	Mini-Stecker (Stereo) x 1
RS-232C	D-sub 9-polig x 1
Audio	
Interner Audioverstärker	2W x 2 stereo
Integrierter Lautsprecher	2W RMS 4Ω x 2
Stromversorgung	
Spannung und Stromverbrauch	AC 100–240 V(Max. 3.8A),50/60 Hz
Betriebsumgebung	
Betriebstemperatur	41°F~95°F (5°C~35°C)
Betriebsfeuchtigkeit	0 ~ 80 %
Lagertemperatur	-4°F~140°F (-20°C~60°C)
Lagerfeuchtigkeit	0 ~ 85 %
Fernbedienung	
Batterie	AAA oder LR03 1,5V Alkalibatterien x 2
Effektiver Bereich	16.4' (5 m)/±30
Abmessungen	52mm (W) x 18mm (H) x 110mm (D)
Nettogewicht	67 g (einschließlich Batterie)

- Die zuvor genannten Maßgaben können ohne vorherige Ankündigungen geändert werden.
- Das LCD Panel wurde auf Grundlage eines hohen Standards gefertigt, bei welchem 99.99% der Pixel effektiv wirksam sind. Aufgrund der Charakteristika von LCD Panels kann ein verschwindend geringer Teil der Pixel (0.01% oder weniger) unwirksam sein.

Zubehör	
Benutzerhandbuch (CD ROM)	
AC Netzkabel	
IR (Infrarot) Fernbedienung und Batterien	
RGB Kabel	
Linsenabdeckung	
Leine Objektivdeckel	
Deckenschraube	

Zusammensetzung der Inhaltsstoffe von gefährlichen Substanzen und Elementen

Name der einzelnen Teile		Gefährliche Stoffe und Elemente					
		Pb	Hg	Cd	Cr6+	PBB	PBDE
Gehäuse	Plastikteile	○	○	○	○	○	○
	Metallteile	○	○	○	○	○	○
	Optische Teile	×	×	○	○	○	○
	PCB Bauteil	○	○	○	○	○	○
	Andere Teile	×	○	○	○	○	○
Zubehör	Fernbedienung	×	○	○	○	○	○
	Kabel	×	○	○	○	○	○

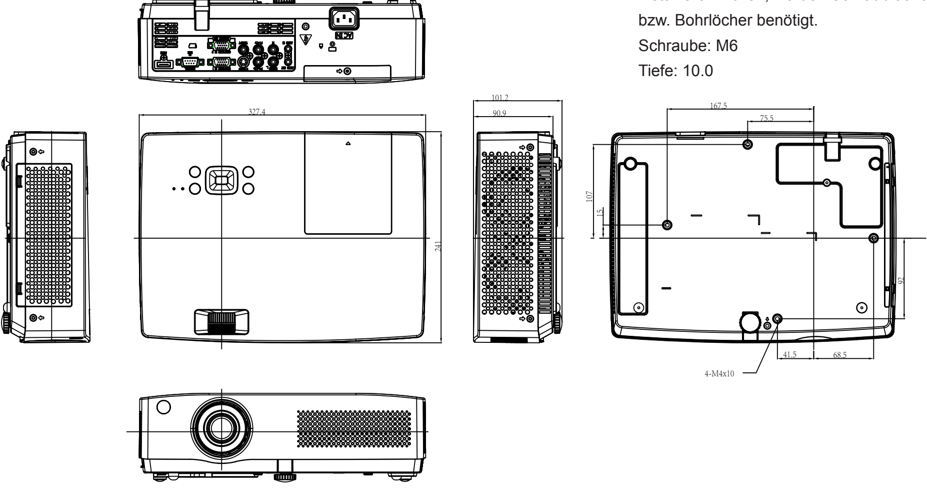
○: Bedeutet, dass die Inhaltsstoffe der gefährlichen Substanzen in allen homogenen Materialien in diesem Teil nicht die „Erforderlichen Beschränkungen“ überschreiten, welche in SJ/T11363-2006 spezifiziert sind.

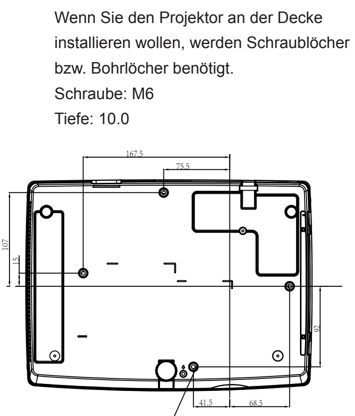
×: Bedeutet, dass die Inhaltsstoffe der gefährlichen Substanzen in zumindest einem homogenen Material in diesem Teil die „Erforderlichen Beschränkungen“ überschreiten, welche in SJ/T11363-2006 spezifiziert sind.

Abmaße

Einheit: mm

Wenn Sie den Projektor an der Decke installieren wollen, werden Schraublöcher bzw. Bohrlöcher benötigt.
Schraube: M6
Tiefe: 10.0





PIN Code Erinnerungshilfe

Tragen Sie bitte ihren PIN Code in das untenstehende Feld ein und behalten Sie dies auf. Bitte kontaktieren Sie ihr Reparaturcenter.

PIN Code Sperre

Werkseinstellung PIN Code 111*

Logo PIN Code Sperre

Werkseinstellung PIN Code 111*

*Wenn diese dreistellige Nummer geändert wird, ist die Werkeinstellungsnummer unwirksam.

RS232 Steuerung

Hinweis: Verbinden 'Sie den PC und den Projektor mit dem seriellen Port Kabel (Weiblich zu weiblich) um den Projektor zu steuern.

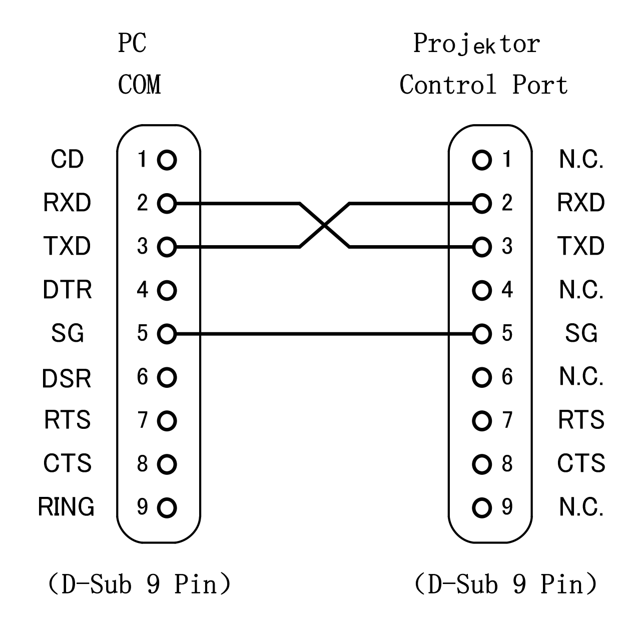
1. Anschluss

1.1 Port-Einstellung

Typ	Methode
Kommunikationsmethode	Asynchrone Kommunikation
Bits pro Sekunde	19200
Daten bits	8
Parität	Keine
Stop bits	1
Überlauf Kontrolle	Keine

1.2 Verkabelung

RS232 Crosskabel wird verwendet



2. Befehle

Fallsensibel endet jeder Befehl mit [CR] (Carriage). Für jeden Befehl ist eine Sekunde Zeit. Wenn Sie die Time Out-Einstellung vorübergehend abbrechen möchten, senden Sie bitte "#!" [CR]. (Es sollte innerhalb einer Sekunde geschickt werden).

Befehl	Typ	Befehl	Typ
A00	POWER ON	A0C	Stumm deaktivier
A01	POWER OFF (Quick Power OFF)	AW Normalbildschirm	Lampen-Modus Standard
A02	POWER OFF	AW Lampen-Modus ECO	Lampen-Modus eco
A05	RGB1	A30	Digitaler Zoom +
A06	RGB2	A31	Digitaler Zoom -
A07	Komponente	A09	Lautstärke+
A33	Video	A0A	Lautstärke-
A34	S-Video	AW Bildschirm weit	16:3
A36	HDMI	AW Vollbild	4:3
AW Anschluss Computer	Das RGB-2: Der Eingang	AW Normalbildschirm	normal
AW Anschluss Monitor	Das RGB-2: Der Ausgang	AW Benutzerdefinierter Bildschirm	Benutzerdefiniert
A8E	Trapezkorrektur ↑	A19	Dynamik
A8F	Trapezkorrektur ↓	A11	Standard (Bildwahl)
A1C	Menü an	A12	Kinoeinstellung
A1D	Menü aus	A39	Colorboard
AR1	Eingangs-Modus lesen	A3A	Navigation rechts
AW Auto-Setup Start	Auto setup	A3B	Navigation links
A43	Noch an	A3C	Navigation nach oben
A44	Noch ausgeschaltet	A3D	Navigation nach unten
A0D	Kein Bild ein	A3F	Wählen
A0E	Kein Bild aus	AW KOMPLETTE1610 ANZEIGE*	Komplett
A8A	Timer	AW BILD NATÜRLICHE BREITE*	Natürliche Breite
A0B	Stumm aktiviert	für BD460 nur	

2.1 POWER ON

Befehl	“A00”[CR] (Hex: 0x41 0x30 0x30 0x0d)	
Details	Power ON wenn der Projektor im Standby-Modus ist	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.2 POWER OFF (Stromzufuhr sofort)

Befehl	“A01”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x31 0x0d)	
Details	Sofort Power OFF	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.3 POWER OFF

Befehl	“A02”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x32 0x0d)	
Details	"Ausschalten ?" Befehl wird angezeigt und zum Projektor zurückgeschickt für Power OFF	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.4 RGB 1

Befehl	"A05"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x35 0x0d)	
Details	Eingangsquelle zu "RGB1" wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.5 RGB 2

Befehl	"A06"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x36 0x0d)	
Details	Eingangsquelle zu "RGB2" wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.6 Component

Befehl	"A07"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x37 0x0d)	
Details	Eingangsquelle zu "Computer 2" wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.7 Video

Befehl	"A33"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x33 0x0d)	
Details	Change the input to "Video".	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.8 S-Video

Befehl	"A34"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x34 0x0d)	
Details	Eingangsquelle zu "S-Video" wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.9 HDMI

Befehl	"A36"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x36 0x0d)	
Details	Eingangsquelle zu "HDMI" wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.10 Das RGB-2: Der Eingang

Befehl	"AW TERMINAL COMPUTER"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x43 0x4F 0x4D 0x50 0x55 0x54 0x45 0x52 0x0d)	
Details	Change to "Terminal 2: Input".	
Antwort	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.11 Das RGB-2: Der Ausgang

Befehl	"AW TERMINAL MONITOR"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0x49 0x4E 0x41 0x4C 0x20 0x4D 0x4F 0x4E 0x49 0x54 0x4F 0x52 0x0d)	
Details	Zu "Anschluss 2: Eingang" wechseln.	
Antwort	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.12 Trapezkorrektur ↑

Befehl	"A8E"[CR] (Hex:0x41 0x38 0x45 0x0d)	
Details	Trapezkorrektur ↑	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.13 Trapezkorrektur ↓

Befehl	"A8F"[CR] (Hex:0x41 0x38 0x46 0x0d)	
Details	Auto PC Einstellfunktion	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.14 Menü ein

Befehl	"A1C"[CR] (Hex:0x41 0x31 0x43 0x0d)	
Details	Trapezkorrektur ↓	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.15 Menü aus

Befehl	"A1D"[CR] (Hex:0x41 0x31 0x44 0x0d)	
Details	Bildschirm-Menü öffnen	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.16 Eingabe-Modus lesen

Befehl	"AR1"[CR] (Hex:0x41 0x52 0x31 0x0d)	
Details	Den aktuellen Eingabe-Modus erhalten. 1-HDMI 2-RGB1 3-RGB2 4-Komponente 5-S-Video 6-Video 7-RGBHV	
Antwort	OK	1 [CR] : HDMI 2 [CR] : RGB 1 3 [CR] : RGB 2 4 [CR] : Komponente 5 [CR] : S-Video 6 [CR] : Video 7 [CR] : RGBHV
	NG	"?" [CR]

2.17 Auto-Setup

Befehl	"AW AUTOSETUP START"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x41 0x55 0x54 0x4F 0x53 0x45 0x54 0x55 0x50 0x20 0x53 0x54 0x41 0x52 0x54 0x0d)	
Details	Auto-Setup-Funktion starten.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.18 Noch an

Befehl	"A43"[CR] (Hex:0x41 0x34 0x33 0x0d)	
Details	Noch an.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.19 Noch ausgeschaltet

Befehl	“A44”[CR] (Hex:0x41 0x34 0x34 0x0d)	
Details	Noch ausgeschaltet.	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.20 Kein Bild ein

Befehl	“A0D”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x44 0x0d)	
Details	Alle OSD´s auf dem Bildschirm verschwinden.	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.21 Kein Bild aus

Befehl	“A0E”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x45 0x0d)	
Details	Kein Bild-Funktion deaktivieren.	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.22 Timer

Befehl	“A8A”[CR] (Hex:0x41 0x38 0x41 0x0d)	
Details	Start → Pause → unsichtbar → Start ...	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.23 Stumm aktiviert

Befehl	“A0B”[CR] (Hex:0x41 0x30 0x42 0x0d)	
Details	Stumm aktiviert.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.24 Stumm deaktiviert

Befehl	“A0C”[CR] (Hex: 0x41 0x30 0x43 0x0d)	
Details	Stumm deaktiviert.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.25 Lampenmodus normal

Befehl	“AW LAMPMODE NORMAL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x41 0x4C 0x0d)	
Details	Lampen-Modus zu "Standard" wechseln.	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.26 Lampenmodus Öko

Befehl	"AW LAMPMODE ECO"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x45 0x43 0x4F 0x0d)	
Details	Eingang zu "Wirtschaftlich " wechseln.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.27 Digitaler Zoom +

Befehl	"A30"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x30 0x0d)	
Details	Digitaler Zoom +	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.28 Digitaler Zoom -

Befehl	"A31"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x31 0x0d)	
Details	Digitaler Zoom -	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.29 Lautstärke+

Befehl	"A09"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x39 0x0d)	
Details	Lautstärke erhöhen.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.30 Lautstärke-

Befehl	"A0A"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x41 0x0d)	
Details	Lautstärke verringern.	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.31 16:9

Befehl	"AW SCREEN WIDE"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Details	Bildschirm im "Breit" Format	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.32 4:3

Befehl	"AW SCREEN FULL"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Details	Vollbild-Modus	
Antwort	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.33 Normal

Befehl	“AW BILDSCHIRM NORMAL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x4C 0x0d)	
Details	"Normale" Bildschirmgröße	
Antwort	OK	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.34 Custom

Befehl	“AW SCREEN CUSTOM”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x43 0x55 0x53 0x54 0x4F 0x4D 0x0d)	
Details	Screen "Custom" size.	
Antwort	OK	"000" [CR]
	NG	“?” [CR]

2.35 Dynamik

Befehl	“A19”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x39 0x0d)	
Details	Bildmodus "Dynamik".	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.36 Standard

Befehl	“A11”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x31 0x0d)	
Details	Bildmodus "Standard".	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.37 Kinoeinstellung

Befehl	“A12”[CR] (Hex:0x41 0x31 0x32 0x0d)	
Details	Bildmodus “Kinoeinstellung".	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.38 Farbpalette

Befehl	“A39”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x39 0x0d)	
Details	Bildmodus "Tafel (Farbe)".	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.39 Navigation ►

Befehl	“A3A”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x41 0x0d)	
Details	►	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.40 Navigation ◀

Befehl	“A3B”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x42 0x0d)	
Details	◀	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.41 Navigation ▲

Befehl	“A3C”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x43 0x0d)	
Details	▲	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.42 Navigation ▼

Befehl	“A3D”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x44 0x0d)	
Details	▼	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.43 Auswahl

Befehl	“A3F”[CR] (Hex:0x41 0x33 0x46 0x0d)	
Details	Auswahl	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.44 Komplett

Befehl	“AW SCREEN 1610 FULL”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x01 0x06 0x01 0x00 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Details	Bild "Full" Grösse	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]

2.45 Natürliche Breite

Befehl	“AW SCREEN NATURAL WIDE”[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x41 0x54 0x55 0x52 0x41 0x4C 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Details	Bild "Natürliche Breite" Grösse	
Antwort	OK	“-” [CR]
	NG	“?” [CR]



Die Modell-und Seriennummer des Projektors befinden sich auf der Rückseite oder an den Seiten des Projektors. Sollten Sie jemals unseren Service benötigen, tragen Sie sowohl Modell- als auch Seriennummer unten ein.

Modell: ______________________________

Serie: ______________________________

www.lg.com